



软件分析

# 符号抽象

熊英飞  
北京大学



# 抽象解释是非组合式的

- 程序设计语言的语义通常用组合的方式定义
  - $\mu(x * y + y) = \mu(x * y) + \mu(y) = \mu(x) * \mu(y) + \mu(y)$
- 抽象解释的组合会丢失精度
  - $\sigma(x - x) = \sigma(x) - \sigma(x)$
- 假设x为1，则
  - $\sigma(1) = \text{正}$
  - $\text{正} - \text{正} = \text{糅}$
- 但实际上执行x-x的结果恒为0



# 将表达式作为整体抽象

- 我们希望得到表达式整体最精确的抽象
- $\sigma(x - x) = \text{零}$
- 如何得到这样的整体抽象？
  - 可能的表达式种类无限，无法一一定义

# 符号抽象Symbolic Abstraction



- 2004年由Tom Reps等人提出
- 利用SMT Solver的求解能力，自动找到函数的整体精确抽象



# 抽象域计算问题

- 给定程序和抽象域上的输入，求抽象域上最精确的输出
- 如，给定
  - $x = \text{负}$
  - 求  $x - x$  在抽象域上的计算结果
- 答案：零



# 最小抽象

- 如何定义最精确的抽象?
- 最小抽象:
  - 给定具体域集合 $S$ 和具体化函数 $\gamma$ ,
  - 甲为 $S$ 的最小抽象当且仅当
    - $S \subseteq \gamma(\text{甲})$ 且
    - 对任意乙,  $S \subseteq \gamma(\text{乙}) \Rightarrow \gamma(\text{甲}) \subseteq \gamma(\text{乙})$
- $S$ 的最小抽象记为 $\hat{\alpha}(S)$



# 逻辑与集合

- 明确逻辑和集合的关系对后续理解有帮助
- 任何逻辑表达式定义了一个集合：满足该表达式的值的集合
  - $\varphi: x > 0$
  - 定义了
  - $\llbracket \varphi \rrbracket: \{x \mid x > 0\}$
- $\gamma$ 可以写成从抽象值到逻辑表达式的映射
- 子集关系也就对应了逻辑蕴含关系
  - $\llbracket \varphi_1 \rrbracket \subseteq \llbracket \varphi_2 \rrbracket \Leftrightarrow \varphi_1 \rightarrow \varphi_2$



# RSY算法

- Tom Reps等人2004年的论文提出RSY算法
  - 类似于模型检查领域的CEGAR算法
- 假设抽象域和具体域上定义了如下操作和特殊值
  - $\gamma$ 从抽象值到SMT表达式的映射
  - $\mu$ 从程序到SMT表达式的映射
  - $\beta$ 从具体值到最小抽象值的映射，即以下式子成立
    - $x \in \gamma(\beta(x)) \wedge \forall \text{甲}: (x \in \gamma(\text{甲})) \rightarrow (\gamma(\beta(x)) \subseteq \gamma(\text{甲}))$
    - $\beta$ 为 $\hat{\alpha}$ 的特例:  $\beta(x) = \hat{\alpha}(\{x\})$
  - 甲  $\sqcup$  乙: 抽象值的并，即以下式子成立
    - $\gamma(\text{甲}) \subseteq \gamma(\text{甲} \sqcup \text{乙})$
    - $\gamma(\text{乙}) \subseteq \gamma(\text{甲} \sqcup \text{乙})$
    - $\forall \text{丙}: (\gamma(\text{甲}) \subseteq \gamma(\text{丙}) \wedge \gamma(\text{乙}) \subseteq \gamma(\text{丙})) \rightarrow (\gamma(\text{甲} \sqcup \text{乙}) \subseteq \gamma(\text{丙}))$
  - 最小抽象值 $\perp$  使得 $\gamma(\perp) = \emptyset$
- 注意以上操作都是计算机可表示的





# RSY算法

- 定理：假设对具体值的任意集合都存在最小抽象。  
给定具体值的集合 $S$ ，该集合的最小抽象 $\hat{\alpha}(S)$ 满足
  - $\hat{\alpha}(S) = \sqcup_{x \in S} \beta(x)$
- 证明：
  - 容易证明 $S \subseteq \gamma(\sqcup \{\beta(x) \mid x \in S\})$
  - 接下来用反证法证明 $\sqcup \{\beta(x) \mid x \in S\}$ 是最小抽象
    - 假设存在另一个抽象值甲，满足 $S \subseteq \gamma(\text{甲})$ ，且 $\gamma(\text{甲}) \subset \gamma(\sqcup \{\beta(x) \mid x \in S\})$
    - 那么一定存在 $x \in S$ ，使得 $\neg(\beta(x) \subseteq \gamma(\text{甲}))$
    - 即 $\beta(x)$ 不是 $x$ 的最小抽象，形成矛盾



# RSY算法

- 抽象域计算问题：
  - 给定程序 $p$ 和抽象域上的输入 $\alpha$ ，求抽象域上最精确的输出
  - 即：寻找在输入集合 $\gamma(\alpha)$ 下， $p$ 的输出集合的最小抽象
- $\hat{\alpha}(S) = \sqcup_{x \in S} \beta(x)$
- 基本原理：不断调用SMT Solver寻找在 $S$ 中但不在当前结果中的元素 $x$ ，然后将 $\beta(x)$ 并入当前结果



# RSY算法

- 输入：程序  $p$
- 输入：  $p$  的抽象输入  $\alpha$

result =  $\perp$

While(sat( $\mu(p) \wedge \gamma(\alpha) \wedge \neg \gamma(\text{result})$ ))

$y = \text{get-model}()$

    result = result  $\sqcup \beta(y)$

return result



# 示例

- 程序：  $x \neq x$
- 输入：  $x = \text{正}$
- 运行过程：
  - $\text{result} = \perp$ ,  $r = x - x \wedge x > 0 \wedge \neg(\text{false})$  可满足,  $r = 0$
  - $\text{result} = \text{零}$ ,  $r = x - x \wedge x > 0 \wedge \neg(r = 0)$  不可满足
  - 程序结束, 返回零



# 示例

- 程序:  $x+y$
- 输入:  $x=正, y=负$
- 运行过程:
  - $result = \perp$ ,  
 $r = x + y \wedge x > 0 \wedge y < 0 \wedge \neg(false)$ 可满足,  $r=0$
  - $result=零$ ,  $r = x + y \wedge x > 0 \wedge y < 0 \wedge \neg(r = 0)$ 可满足,  $r=1$
  - $result=糶$ ,  $r = x + y \wedge x > 0 \wedge y < 0 \wedge \neg(true)$ 不可满足
  - 程序结束, 返回糶



# 从值的抽象到程序的抽象

- RSY算法可以解决抽象域计算问题
- 如何得到程序的整体精确抽象？
  - 方案1：在每次需要在抽象域上根据给定输入执行程序的时候，调用RSY算法
    - 需要反复多次调用SMT求解器，开销较大
  - 方案2：直接采用RSY算法计算程序的抽象



# 程序的抽象

- 一段程序是从输入到输出的函数
  - 即由输入、输出对组成的集合
- 程序的抽象的记录：可直接记录所有输入对应的输出

$$f(x)=x+5$$



输入	输出
⊥	⊥
正	正
负	糝
零	正
糝	糝

$$f(x,y)=x*y$$



	正	负	零	糝	⊥
正	正				
负	负	正			
零	零	零	零		
糝	糝	糝	糝	糝	
⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥



# 程序（函数）抽象的语义

- $\gamma(\varphi)$  为  $\varphi$  上所有输入输出对在具体域上对应的二元组的集合

输入	输出
$\perp$	$\perp$
正	正
负	糶
零	正
糶	糶

$$\begin{aligned}\gamma(\varphi) = & \\ & \gamma(\perp) \times \gamma(\perp) \cup \\ & \gamma(\text{正}) \times \gamma(\text{正}) \cup \\ & \gamma(\text{负}) \times \gamma(\text{糶}) \cup \\ & \gamma(\text{零}) \times \gamma(\text{正}) \cup \\ & \gamma(\text{糶}) \times \gamma(\text{糶})\end{aligned}$$





# 定义RSY算法需要的操作

- 函数抽象合并
  - $(\gamma_1 \sqcup \gamma_2)(\text{甲}) = \gamma_1(\text{甲}) \sqcup \gamma_2(\text{甲})$
  - 即合并对应输入上的输出
- 最小函数抽象
  - $\gamma_{\perp}(\_) = \perp$
- $\beta$ 在函数上的扩展
  - $\beta([x, y])(\text{甲}) = \begin{cases} \perp, & \neg(x \in \gamma(\text{甲})) \\ \beta(y), & x \in \gamma(\text{甲}) \end{cases}$
- $\dot{\gamma}$ 在函数上的扩展:
  - 依次翻译输入输出对
  - [正, 负], ... 翻译为
  - $x > 0 \rightarrow r < 0 \wedge \dots$



# 用RSY算法抽象程序

- 输入：程序p

result =  $\perp$

While(sat( $\mu(p) \wedge \neg \gamma(\text{result})$ ))

    y=get-model()

    result=result  $\sqcup \beta(y)$

return result



# 示例

- 程序:  $x-x$
- 运行过程:
  - $result = \exists \perp$ ,  
 $r = x - x \wedge \neg(x > 0 \rightarrow false \wedge \dots)$  可满足,  $[x,r]=[1, 0]$
  - $result = \{[正, 零], [负, \perp], [零, \perp], [靛, 零]\}$ ,  
 $r = x - x \wedge \neg(x > 0 \rightarrow r = 0 \wedge (true \rightarrow r = 0) \dots)$   
可满足,  $[x,r]=[-1, 0]$
  - $result = \{[正, 零], [负, 零], [零, \perp], [靛, 零]\}$ ,  
 $r = x - x \wedge \neg(\dots)$  可满足,  $[x,r]=[0, 0]$
  - $result = \{[正, 零], [负, 零], [零, 零], [靛, 零]\}$ ,  
 $r = x - x \wedge \neg(\dots)$  不可满足



# 符号抽象问题

- 抽象域计算问题和程序抽象问题可以统一成如下符号抽象问题
- 给定逻辑公式 $\varphi$ ，抽象域**虚**，寻找抽象域中关于公式 $\varphi$ 的最精确抽象甲，即满足
  - $\llbracket \varphi \rrbracket \subseteq \gamma(\text{甲}) \wedge$
  - $\forall \text{乙}: \llbracket \varphi \rrbracket \subseteq \gamma(\text{乙}) \rightarrow \gamma(\text{甲}) \subseteq \gamma(\text{乙})$



# 参考资料

- Miné A. The octagon abstract domain[J]. Higher-Order and Symbolic Computation, 2006, 19(1):31-100.
- Thomas W. Reps, Aditya V. Thakur: Automating Abstract Interpretation. VMCAI 2016. 3-40
- MIT抽象解释课程：  
<http://web.mit.edu/afs/athena.mit.edu/course/16/16.399/www>