



软件分析

数据流分析：基础

熊英飞
北京大学



复习

- 大多数程序分析问题都是不可判定问题
 - 莱斯定理
- 解决途径是对程序做抽象
 - must分析/下近似
 - may分析/上近似



复习 – 停机问题的证明方法

- 假设存在停机问题判断算法： `bool Halt(p)`

- `p`为特定程序

- 给定某邪恶程序

```
void Evil() {  
    if (!Halt(Evil)) return;  
    else while(1);  
}
```

- `Halt(Evil)`的返回值是什么？

- 如果为真，则`Evil`不停机，矛盾
- 如果为假，则`Evil`停机，矛盾



停机问题-抽象方法

- 邪恶程序存在的关键在于程序中有if存在
- 不如忽略掉所有程序的if条件部分

```
void Evil() {  
    if (!Halt(Evil)) return;  
    else while(1);  
}
```



```
void Evil() {  
    向左走 return;  
    向右走 while(1);  
}
```

- 语义：“向左走/向右走”为非确定性选择，程序随机从“向左走”和“向右走”后面的语句中选择一条执行。



停机问题-抽象方法

- 邪恶程序仍然可以用循环写出

```
void Evil() {  
    while (Halt(Evil));  
}
```

- 忽略所有条件判断中的条件，一律抽象为不确定选择

```
void Evil() {  
    再来一次:  
    向左走 goto 再来一次;  
    向右走 return;  
}
```



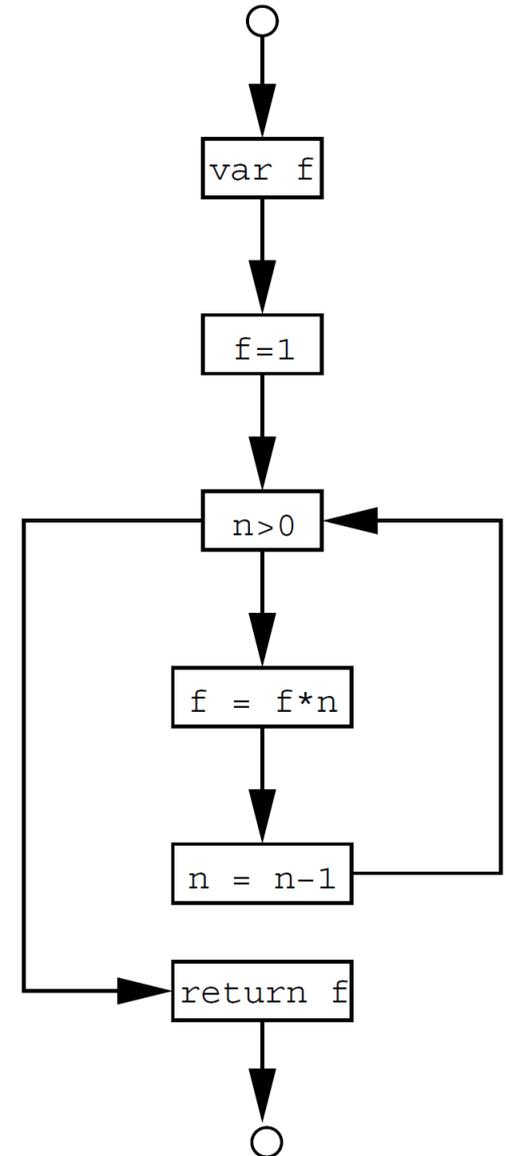
停机问题-抽象过程分析

- 针对给定输入
 - 原始程序只有一条执行路径，抽象程序上有多条执行路径
 - 原始程序的执行路径一定包含在抽象程序的执行路径中
- 停机问题
 - 原始程序停机：存在自然数 n ，程序的执行路径长度小于 n
 - 抽象程序停机：存在自然数 n ，程序中所有执行路径的长度都小于 n



停机问题-判定方法

- 判断方法：绘制控制流图
 - 控制流图：结点为程序语句，边为语句间的转移
- 如果控制流图上有环，则可能不终止，否则一定终止





数据流分析-小结1

- 近似方案1：忽略掉程序的条件判断，认为所有分支都有可能到达
- 数据流分析：程序可以看成是状态（数据）和状态之间的转移（控制）两部分，因为状态转移的条件都被忽略了，核心分析的部分是状态数据在转移过程中的变化，所以叫做数据流分析。



符号分析

- 给定一个只包含浮点数变量和常量的程序，已知输入的符号，求输出的符号
- 采用上节课讲到的抽象域，输出正、零、负、躲四种结果



复习：符号分析的抽象

- 抽象符号
 - 正 = {所有的正数}
 - 零 = {0}
 - 负 = {所有的负数}
 - 糗 = {所有的整数和NaN}
- 运算（列标号●行标号）

+	正	负	零	糗
正	正			
负	糗	负		
零	正	负	零	
糗	糗	糗	糗	糗



-	正	负	零	罣
正	罣	负	负	罣
负	正	罣	正	罣
零	正	负	零	罣
罣	罣	罣	罣	罣

*	正	负	零	罣
正	正			
负	负	正		
零	零	零	零	
罣	罣	罣	罣	罣

/	正	负	零	罣
正	正	负	零	罣
负	负	正	零	罣
零	罣	罣	罣	罣
罣	罣	罣	罣	罣



符号分析-示例

```
x*=-100;
```

```
y+=1;
```

```
while(y < z) {
```

```
    x *= -100;
```

```
    y += 1;
```

```
}
```

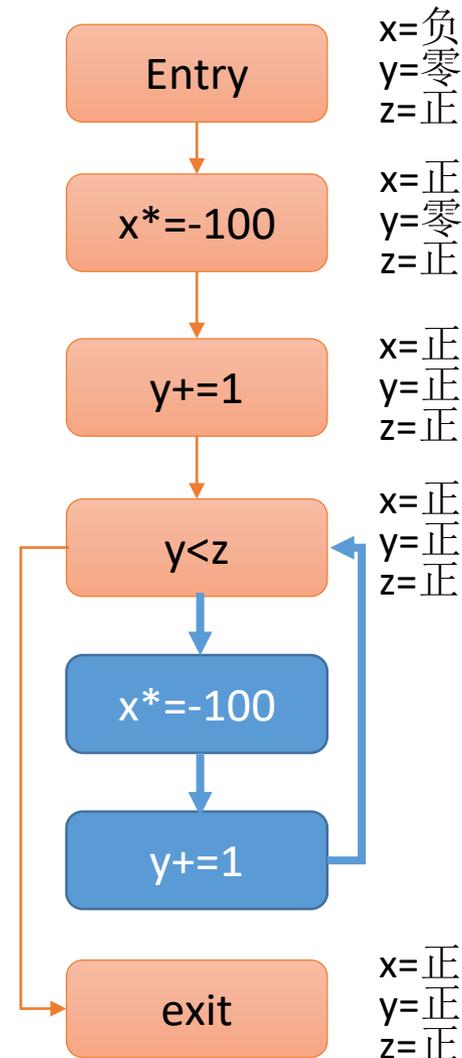
输入：x为负，y为零，z为正

输出：x为负，y为正，z为正



符号分析-基本思路

- 给定程序的一条执行路径，我们能推出结果符号的抽象取值



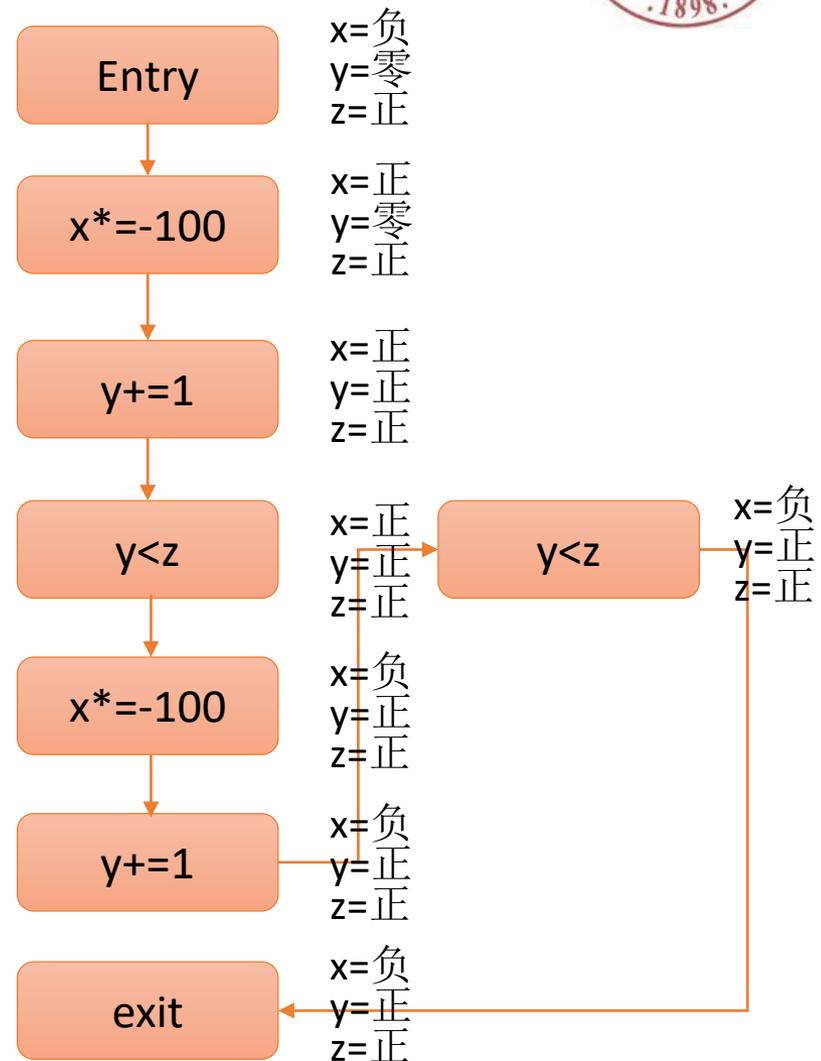


符号分析-基本思路

- 给定程序的两条执行路径，我们得到两个结果符号的抽象取值 v_1, v_2 ，我们可以用如下的操作来合并这两个值：

- $$\sqcap (v_1, v_2) = \begin{cases} v_1 & \text{如果 } v_1 = v_2 \\ \text{靛} & \text{其他情况} \end{cases}$$

- $\sqcap((\text{正正正}), (\text{负正正})) = (\text{靛正正})$





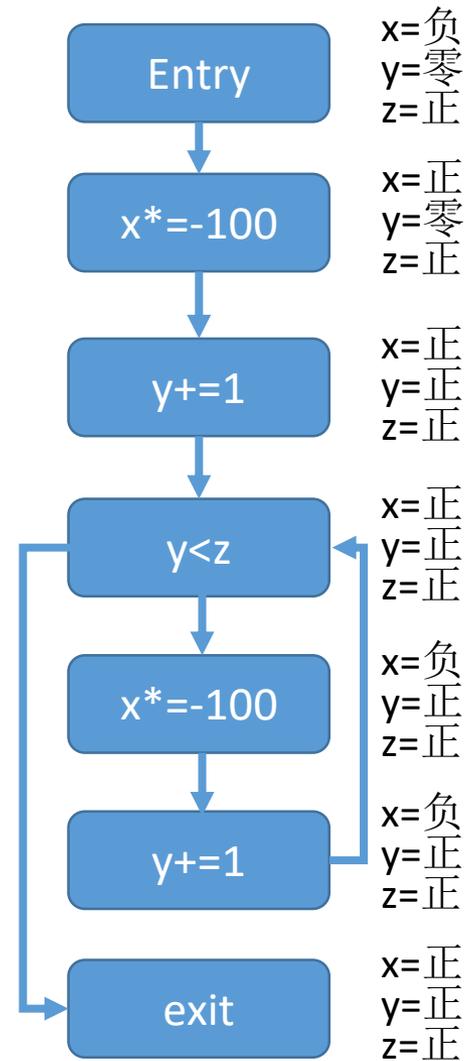
符号分析-基本思路

- 如果我们能知道程序所有可能的路径产生的结果符号 v_1, v_2, \dots ，我们就知道了程序的最终结果 $\cap (v_1, v_2, \dots)$ 。
- 如何知道程序有哪些可能的路径？
 - 近似方案1：忽略掉程序的条件判断，认为所有分支都有可能到达
- 如何能遍历所有可能的路径？
 - 近似方案2：不在路径末尾做合并，在控制流汇合的所有位置提前做合并



符号分析-示例

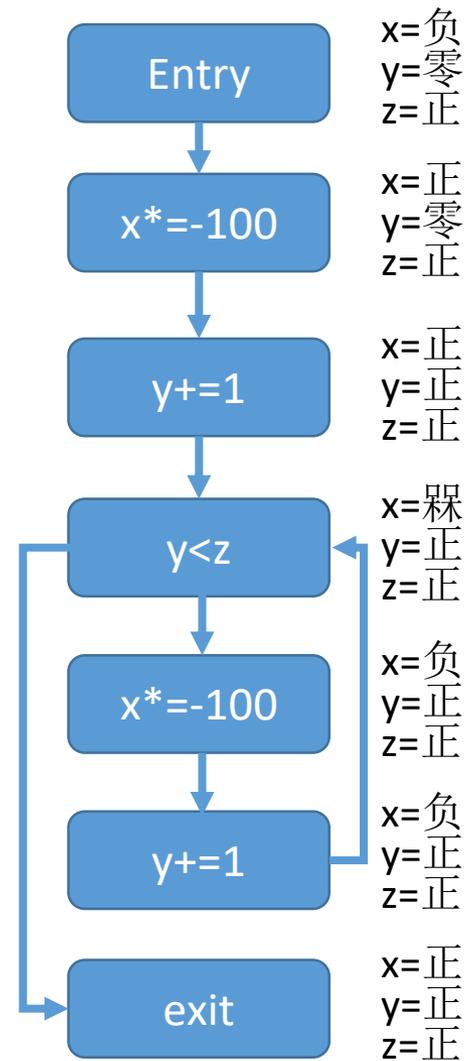
```
x*=-100;  
y+=1;  
while(y < z) {  
    x *= -100;  
    y += 1;  
}
```





符号分析-示例

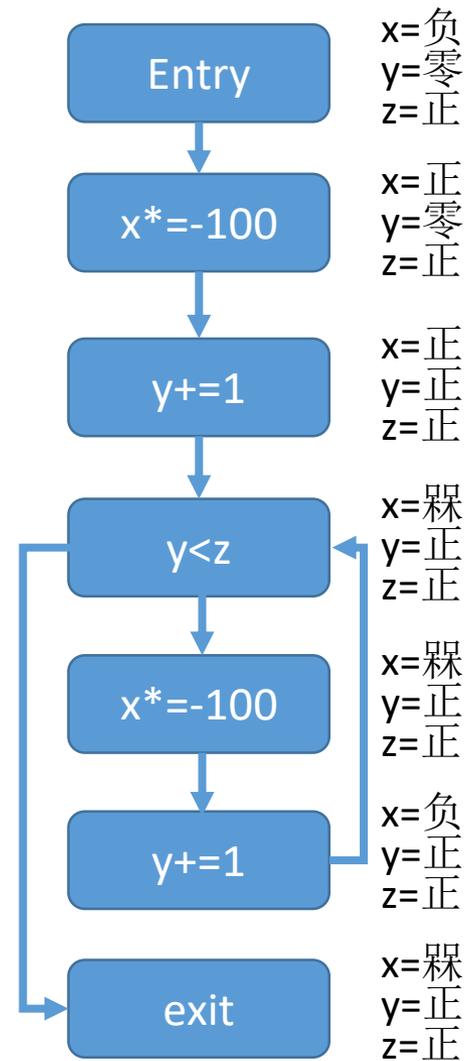
```
x*=-100;  
y+=1;  
while(y < z) {  
    x *= -100;  
    y += 1;  
}
```





符号分析-示例

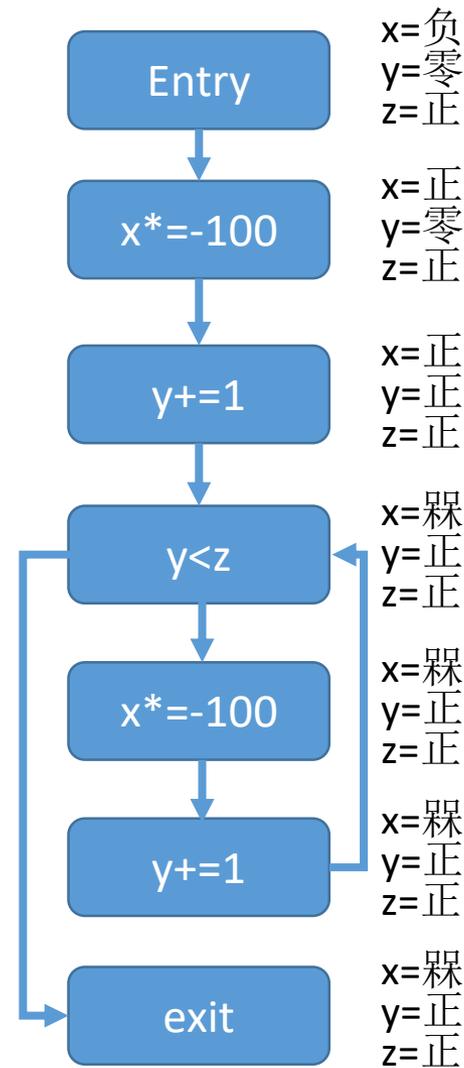
```
x*=-100;  
y+=1;  
while(y < z) {  
    x *= -100;  
    y += 1;  
}
```





符号分析-示例

```
x*=-100;  
y+=1;  
while(y < z) {  
    x *= -100;  
    y += 1;  
}
```





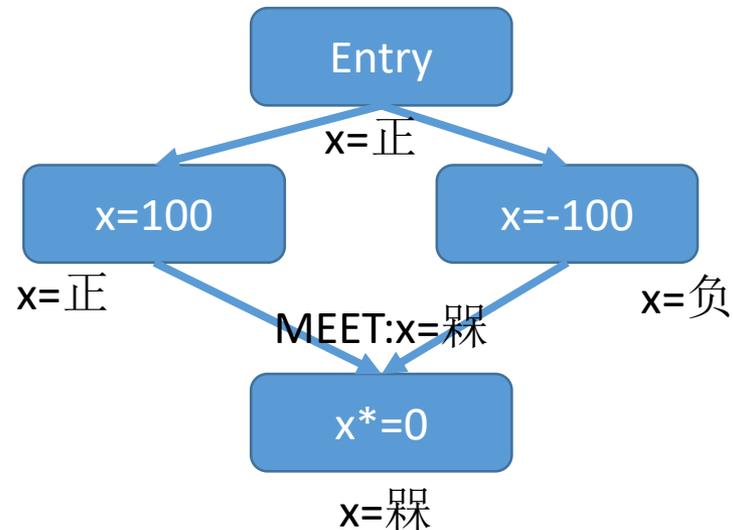
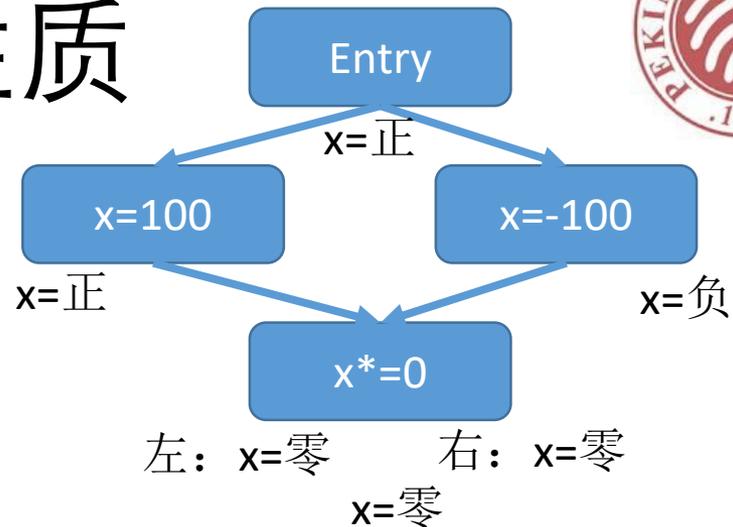
符号分析-算法

- 令 $\mathbf{S} = \{(s_x, s_y, s_z) \mid s_x, s_y, s_z \in \{\text{正, 负, 零, 踪, T}\}\}$
- 每个结点的值为 \mathbf{S} 的一个元素，代表对应语句执行之后的变量符号，用 DATA 表示
- 初始值
 - $\text{DATA}_{\text{entry}} = (\text{负}, \text{零}, \text{正})$
 - $\text{DATA}_{\text{其他结点}} = (\text{T}, \text{T}, \text{T})$
- 结点转换函数 $f_v: \mathbf{S} \rightarrow \mathbf{S}$
 - $f_{\text{exit}} = \text{id}$
 - $f_{\text{其他结点}}$ = 根据相应语句进行计算
- 交汇运算 $\text{MEET}_v = \cap_{w \in \text{pred}(v)} \text{DATA}_w$ ， \cap 操作扩展到 T: $x \cap \text{T} = x$
- 结点更新运算 $S_v = f_v(\text{MEET}_v)$
- 如果某个结点的前驱结点发生了变化，则使用结点更新运算更新该结点的附加值
- 如果没有任何结点的值发生变化，则程序终止。



符号分析-算法性质

- 该算法是安全的吗?
 - 近似方案2并非等价变换, 那么该近似方案是安全的吗?
- 该算法保证终止(Terminating)吗?
 - 路径上有环的时候, 是否会一直循环?
- 该算法一定合流(Confluent)吗?
 - 有多个结点可更新的时候, 是否无论先更新哪个结点最后都会到达同样的结果?
- 终止+合流=收敛(Convergence)
- 以上问题的答案将在数据流分析框架部分统一回答





数据流分析-小结2

- 给出一条程序路径上的分析方案，和不同路径上的结果合并方案
- 近似方案1：忽略掉程序的条件判断，认为所有分支都有可能到达
- 近似方案2：不在路径末尾做合并，在控制流汇合的所有位置提前做合并



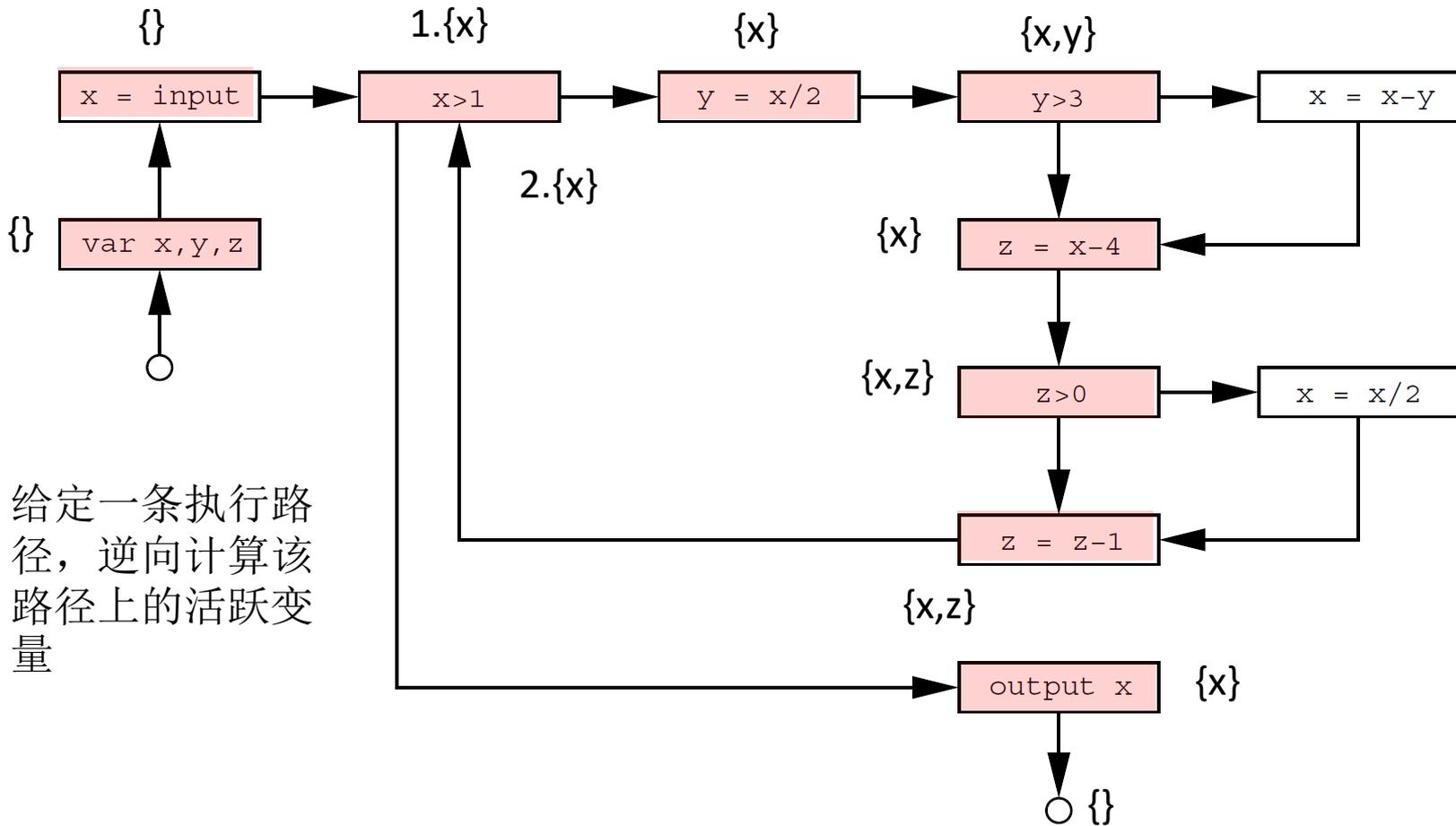
数据流分析-活跃变量分析 (Liveness Analysis)

- 活跃变量：给定程序中的某条语句 s 和变量 v ，如果在 s 执行前保存在 v 中的值在后续执行中还会被读取就被称作活跃变量
- 第四行的 y 和 x 是否为活跃变量？
- 第八行的 y 和 z 呢？
- 活跃变量分析：返回所有可能的活跃变量
 - may分析

```
1.  var x,y,z;  
2.  x = input;  
3.  while (x>1) {  
4.    y = x/2;  
5.    if (y>3) x = x-y;  
6.    z = x-4;  
7.    if (z>0) x = x/2;  
8.    z = z-1;  
9.  }  
10. output x;
```



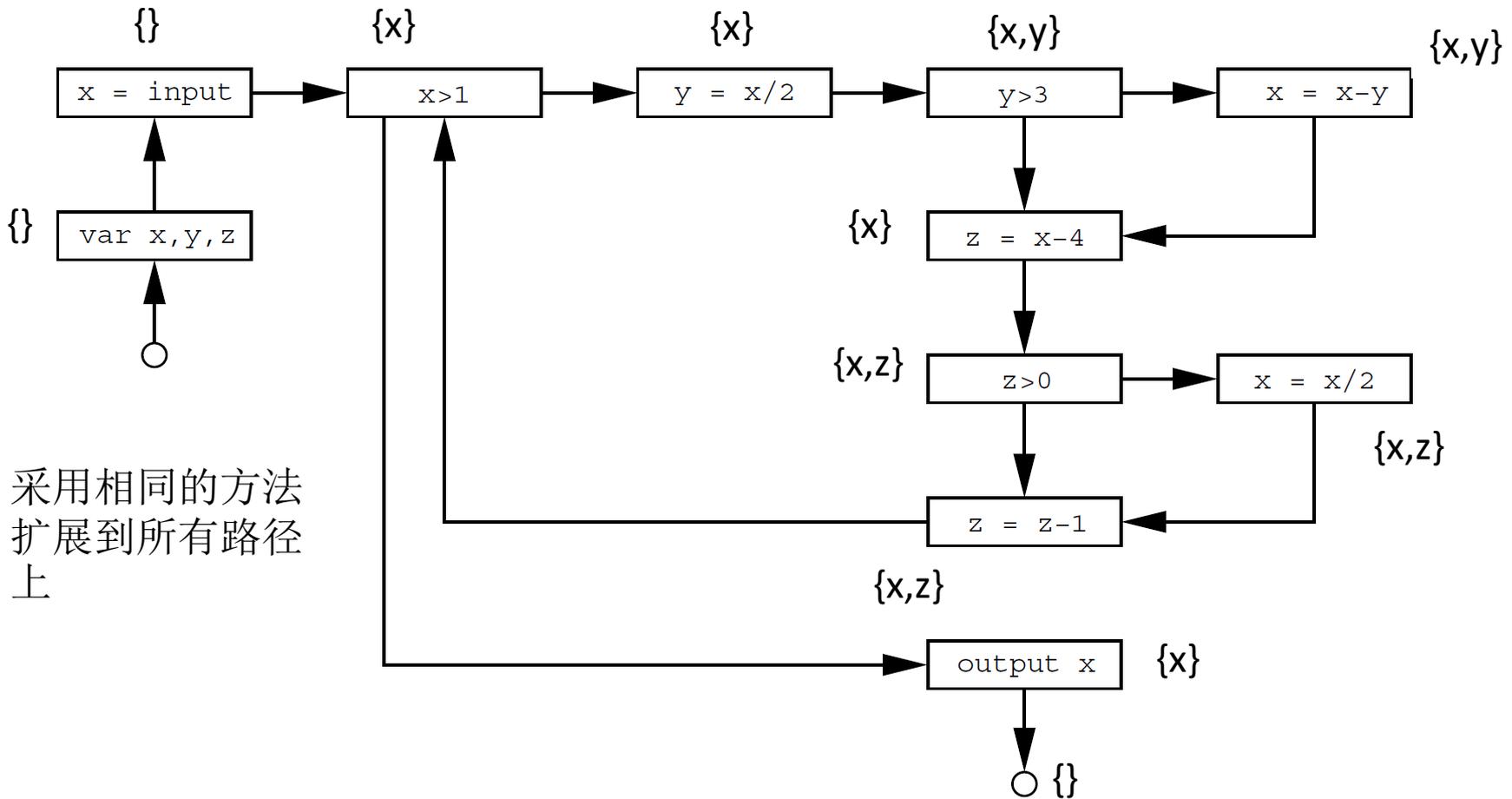
活跃变量分析-基本思想



给定一条执行路径，逆向计算该路径上的活跃变量



活跃变量分析-例子



采用相同的方法
扩展到所有路径
上



活跃变量分析-算法

- 初始值: $DATA_V = \{\}$
- 结点转换函数: $f_v(L) = (L \setminus KILL_v) \cup GEN_v$
 - $GEN_v = vars(v)$
 - $KILL_v = \begin{cases} \{x\} & v := x = \text{exp}; \\ \{x\} & v := \text{int } x; \\ \{\} & \text{otherwise} \end{cases}$
- 交汇运算 $MEET_V = \bigcup_{w \in succ(v)} DATA_w$
- 结点更新运算 $L_v = f_v(MEET_v)$
- 如果某个结点的后继结点发生了变化, 则使用结点更新运算更新该结点的附加值
- 如果没有任何结点的值发生变化, 则程序终止。



活跃变量分析-算法性质

- 该算法是安全的吗?
 - 安全性：每个节点对应的L集合包括了所有的活跃变量
 - 对于单条路径，该性质可以归纳证明
 - 如何证明对所有路径的安全性？
- 该算法保证收敛吗？



数据流分析单调框架

- 数据流分析单调框架：对前面所述算法以及所有同类算法的一个通用框架
- 目标：通过配置框架的参数，可以导出各种类型的算法，并保证算法的安全性、终止性、收敛性
- 需要抽象的内容
 - 不同算法在结点上附加的值的类型不同，需要有一个统一接口
 - 不同算法给出的结点转换函数不同，需要有一个统一接口



半格 (semilattice)

- 半格是一个二元组 (S, \sqcap) ，其中 S 是一个集合， \sqcap 是一个交汇运算，并且任意 $x, y, z \in S$ 都满足下列条件：
 - 幂等性idempotence: $x \sqcap x = x$
 - 交换性commutativity: $x \sqcap y = y \sqcap x$
 - 结合性associativity: $(x \sqcap y) \sqcap z = x \sqcap (y \sqcap z)$
 - 存在一个最大元 \top ，使得 $x \sqcap \top = x$



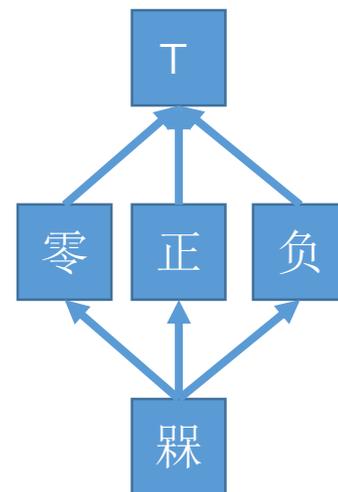
偏序 Partial Order

- 偏序是一个二元组 (S, \sqsubseteq) ，其中 S 是一个集合， \sqsubseteq 是一个定义在 S 上的二元关系，并且满足如下性质：
 - 自反性： $\forall a \in S: a \sqsubseteq a$
 - 传递性： $\forall x, y, z \in S: x \sqsubseteq y \wedge y \sqsubseteq z \Rightarrow x \sqsubseteq z$
 - 非对称性： $x \sqsubseteq y \wedge y \sqsubseteq x \Rightarrow x = y$
- 每个半格都定义了一个偏序关系
 - $x \sqsubseteq y$ 当且仅当 $x \sqcap y = x$



半格示例

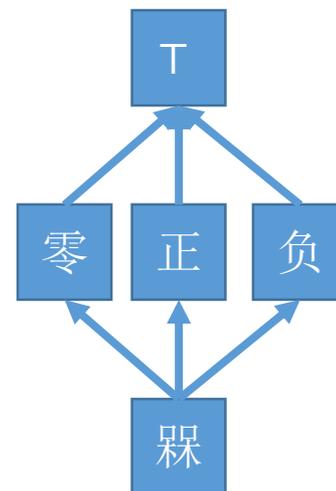
- 抽象符号域的五五个元素和交汇操作组成了一个半格
- 半格的笛卡尔乘积($S \times T, \sqcap_{xy}$)还是半格
 - $(s_1, t_1) \sqcap_{xy} (s_2, t_2) = (s_1 \sqcap_x s_2, t_1 \sqcap_y t_2)$
- 任意集合和交集操作组成了一个半格
 - 偏序关系为子集关系
 - 顶元素为全集
- 任意集合和并集操作组成了一个半格
 - 偏序关系为超集关系
 - 顶元素为空集





半格的高度

- 半格的偏序图中任意两个结点的最大距离+1
- 示例：
 - 抽象符号域的半格高度为3
 - 集合和交集/并集组成的半格高度为集合大小+1
 - 活跃变量分析中半格高度为变量总数+1





单调（递增）函数

Monotone (Increasing) Function

- 给定一个偏序关系 (S, \sqsubseteq) ，称一个定义在 S 上的函数 f 为单调函数，当且仅当对任意 $a, b \in S$ 满足
 - $a \sqsubseteq b \Rightarrow f(a) \sqsubseteq f(b)$
 - 注意：单调不等于 $a \sqsubseteq f(a)$
- 单调函数示例
 - 在符号分析的半格中，固定任一输入参数，抽象符号的四个操作均为单调函数
 - 在集合和交/并操作构成的半格中，给定任意两个集合 $GEN, KILL$ ，函数 $f(S) = (S - KILL) \cup GEN$ 为单调函数



数据流分析单调框架

- 一个控制流图 (V, E)
- 一个有限高度的半格 (S, \sqcap)
- 一个entry的初值 I
- 一组单调函数，对任意 $v \in V - entry$ 存在一个单调函数 f_v
- 注意：对于逆向分析，变换控制流图方向再应用单调框架即可



数据流分析实现算法

```
DATAentry = I
 $\forall v \in (V - \text{entry}): \text{DATA}_v \leftarrow \top$ 
ToVisit  $\leftarrow V - \text{entry}$  //可以换成succ(entry)吗?
While(ToVisit.size > 0) {
  v  $\leftarrow$  ToVisit中任意结点
  ToVisit -= v
  MEETv  $\leftarrow \prod_{w \in \text{pred}(v)} \text{DATA}_w$ 
  If( $\text{DATA}_v \neq f_v(\text{MEET}_v)$ ) ToVisit  $\cup = \text{succ}(v)$ 
  DATAv  $\leftarrow f_v(\text{MEET}_v)$ 
}
```



数据流分析小结

- 应用单调框架设计一个数据流分析包含如下内容
 - 设计每个结点附加值的定义域
 - 设计交汇函数
 - 设计从语句导出结点变换函数的方法
 - 入口结点的初值
- 需要证明如下内容
 - 在单条路径上，变换函数保证安全性
 - 交汇函数对多条路径的合并方式保证安全性
 - 交汇函数形成一个半格
 - 半格的高度有限
 - 通常通过结点附加值的定义域为有限集合证明
 - 变换函数均为单调函数
 - 通常定义为 $f(D) = (D - KILL) \cup GEN$ 的形式



练习：可达定值(Reaching Definition)分析

- 对程序中任意语句，分析运行该语句后每个变量的值可能是由哪些语句赋值的，给出语句标号
 - 假设程序中没有指针、引用、复合结构
 - 要求上近似
 - 例：
 1. a=100;
 2. if (...)
 3. a = 200;
 4. b = a;
 5. return a;
 - 运行到2的时候a的定值是1
 - 运行到3的时候a的定值是3
 - 运行到4的时候a的定值是3， b的定值是4
 - 运行到5的时候a的定值是1, 3, b的定值是4



答案：可达定值(Reaching Definition)分析

- 正向分析
- 半格元素：一个集合的序列，每个序列位置代表一个变量，每个位置的集合代表该变量的定值语句序号
- 交汇操作：对应位置的并
- 变换函数：
 - 对于赋值语句 $v=...$
 - $KILL=\{\text{所有赋值给}v\text{的语句编号}\}$
 - $GEN=\{\text{当前语句编号}\}$
 - 对于其他语句
 - $KILL=GEN=\{\}$



作业：可用表达式（available expression）分析

- 给定程序中某个位置 p ，如果从入口到 p 的所有路径都对表达式 exp 求值，并且最后一次求值后该表达式的所有变量都没有被修改，则 exp 称作 p 的一个可用表达式。给出分析寻找可用表达式。
 - 假设程序中没有指针、数据、引用、复合结构
 - 要求下近似
 - 例：
 1. $a=c+(b+10);$
 2. $if (...)$
 3. $c = a+10;$
 4. $return a;$
 - 1运行结束的时候可用表达式是 $b+10$ 、 $c+(b+10)$
 - 2运行结束的时候可用表达式是 $b+10$ 、 $c+(b+10)$
 - 3运行结束的时候可用表达式是 $b+10$ 、 $a+10$
 - 4运行结束的时候可用表达式是 $b+10$



参考资料

- 《编译原理》 第9章
- Lecture Notes on Static Analysis
 - <https://cs.au.dk/~amoeller/spa/>