软件分析

符号抽象

熊英飞
北京大学

抽象解释是非组合式的

- 程序设计语言的语义通常用组合的方式定义
  - $\mu(x * y + y) = \mu(x * y) + \mu(y) = \mu(x) * \mu(y) + \mu(y)$

- 之前我们一直假设抽象解释采用同样的方式组合
- 但抽象解释的组合会丢失精度
  - $\alpha(x - x) = \alpha(x) - \alpha(x)$
- 假设x为1，则
  - $\alpha(1) =$ 正
  - 正 − 正 =踩
- 但实际上执行x-x的结果恒为0

将表达式作为整体抽象

- 将表达式看做函数，我们希望得到表达式的最精确抽象
- $\alpha(x - x) =$ 零

- 如何得到这样的最精确抽象?
  - 可能的表达式种类无限，无法一一定义

符号抽象Symbolic Abstraction

- 2004年由Tom Reps等人提出
- 利用SMT Solver的求解能力，自动找到函数的最精确抽象

抽象域计算问题

- 给定程序和抽象域上的输入，求抽象域上最精确的输出

- 如，给定
  - x=负
  - 求x-x在抽象域上的计算结果
- 答案：零

最小抽象

- 如何定义最精确的抽象?
- 最小抽象:
  - 给定具体域、抽象域和具体化函数γ,
  - 给定具体域集合S,
  - 甲为S的最小抽象当且仅当
    - $S \subseteq \gamma(甲)$且
    - 对任意乙，$S \subseteq \gamma(乙) \Rightarrow 甲 \sqsubseteq 乙$
- S的最小抽象记为$\hat{\alpha}(S)$

最小抽象的存在性

- 最小抽象不一定存在
  - $\gamma(\text{甲}) = \{1, 2\}$
  - $\gamma(\text{乙}) = \{2, 3\}$
  - {2}没有最小抽象

最小抽象存在性

- 定义β为从具体值到最小抽象值的映射，即$\beta(x) = \hat{\alpha}(\{x\})$
- 定理：给定具体值的集合S，如果对任意$x \in S$，$\beta(x)$都有定义，则该集合的最小抽象$\hat{\alpha}(S)$满足
  - $\hat{\alpha}(S) = \sqcup_{x \in S} \beta(x)$
- 证明：
  - 容易证明$S \sqsubseteq \gamma(\sqcup \{\beta(x) \mid x \in S\})$，接下来证明这个抽象最小
  - 对任意抽象值甲满足$S \sqsubseteq \gamma(甲)$的，我们有
    - $\forall x \in S. \{x\} \sqsubseteq \gamma(甲)$
  - 根据最小抽象的定义，我们有
    - $\forall x \in S. \beta(x) \sqsubseteq 甲$
  - 即甲是$\{\beta(x) \mid x \in S\}$的上界
  - 又因为$\sqcup_{x \in S} \beta(x)$是最小上界，所以$\sqcup_{x \in S} \beta(x) \sqsubseteq 甲$

逻辑与集合

- 明确逻辑和集合的关系对后续理解有帮助
- 任何逻辑表达式定义了一个集合：满足该表达式的值的集合
  - $\varphi: x > 0$
  - 定义了
  - $[\![\varphi]\!]: \{x \mid x > 0\}$
- γ可以写成从抽象值到逻辑表达式的映射
- 子集关系也就对应了逻辑蕴含关系
  - $[\![\varphi_1]\!] \subseteq [\![\varphi_2]\!] \Leftrightarrow \varphi_1 \rightarrow \varphi_2$

RSY算法

- Tom Reps等人2004年的论文提出RSY算法
- 假设抽象域和具体域上定义了如下操作和特殊值
  - $\dot{\gamma}$从抽象值到SMT表达式的映射
  - $\dot{\mu}$从程序到SMT表达式的映射
  - β从具体值到最小抽象值的映射，即$\beta(x) = \hat{\alpha}(\{x\})$
  - 甲⊔乙：抽象值的并，返回甲乙的最小上界
  - 最小抽象值⊥ 使得$\gamma(\bot) = \emptyset$
- 注意以上操作都是计算机可表示的

RSY算法

- 抽象域计算问题：
  - 给定程序p和抽象域上的输入甲，求抽象域上最精确的输出
  - 即：寻找在输入集合γ(甲)下，p的输出集合的最小抽象

- $\hat{\alpha}(S) = \sqcup_{x \in S} \beta(x)$

- 基本原理：不断调用SMT Solver寻找在S中但不在当前结果中的元素x，然后将$\beta(x)$并入当前结果

RSY算法

- 输入：程序p
- 输入：p的抽象输入 甲

result =⊥

While(sat($\dot{\mu}$(p) ∧ $\dot{\gamma}$(甲) ∧ ¬$\dot{\gamma}$(result)))

    y=get-model()

    result=result ⊔ β(y)

return result

示例

- 程序：x-x
- 输入：x=正

- 运行过程：
  - result =⊥，$r = x - x \wedge x > 0 \wedge \neg(\text{false})$可满足，r=0
  - result=零，$r = x - x \wedge x > 0 \wedge \neg(r = 0)$不可满足
  - 程序结束，返回零

示例

- 程序：x+y
- 输入：x=正，y=负

- 运行过程：
  - result =⊥，
    $r = x + y \wedge x > 0 \wedge y < 0 \wedge \neg(\text{false})$可满足，r=0
  - result=零，$r = x + y \wedge x > 0 \wedge y < 0 \wedge \neg(r = 0)$可满足，r=1
  - result=踝，$r = x + y \wedge x > 0 \wedge y < 0 \wedge \neg(true)$不可满足
  - 程序结束，返回踝

从值的抽象到程序的抽象

- RSY算法可以计算具体值的最小抽象
- 定义函数f的最小抽象为$(\boldsymbol{D}, \sqsubseteq)$ $\leftrightarrows_{\hat{\alpha}}^{\gamma}$ $(\boldsymbol{虚}, \sqsubseteq)$ 上的最佳抽象，即
  - $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma$
- 如何得到函数（=程序）的最小抽象?

方法1：计算每个输出

- 因为抽象域往往大小有限，抽象域上的函数可以直接用输入输出对来记录
- 针对每个输入通过RSY算法计算输出即可

f(x)=x+5

输入	输出
⊥	⊥
正	正
负	鞅
零	正
鞅	鞅

f(x,y)=x*y

	正	负	零	鞅	⊥
正	正				
负	负	正			
零	零	零	零		
鞅	鞅	鞅	鞅	鞅	
⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥

方法2：直接计算函数

- 方法1要对每个抽象值分别计算，存在一定重复计算
- 解决方案：函数是输入输出对的集合，直接计算该集合的最小抽象

抽象域定义

- 抽象域：原抽象域上的函数（即抽象值对的集合）
- 函数的偏序关系：
  - $f_1 \sqsubseteq f_2$当且仅当$\forall$甲.f_1(甲) $\sqsubseteq$ f_2(甲)
- $\boldsymbol{\gamma}(f)$定义为$\left\{ (a,b) \;\middle|\; b \in \bigcap_{a \in \gamma(\text{甲})} \gamma \circ f(\text{甲}) \right\}$
- 定理：$\hat{\boldsymbol{\alpha}}(f) = \hat{\alpha} \circ f \circ \gamma$
  - 证明：
    - 首先证明$f \sqsubseteq \boldsymbol{\gamma}(\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma)$
      - 对任意$(a,b) \in f$，我们有$a \in r \circ \beta(a)$，即$b \in f \circ r \circ \beta(a)$
      - 那么我们得到$b \in \gamma \circ \hat{\alpha} \circ f \circ r \circ \beta(a)$
    - 设存在f满足$f \sqsubseteq \boldsymbol{\gamma}(f)$，证明$\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma \sqsubseteq f$
      - 即对任意甲，我们要证明$\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma$(甲) $\sqsubseteq$ f(甲)
      - 因为$f \sqsubseteq \boldsymbol{\gamma}(f)$，我们有$\forall a \in \gamma(\text{甲}), f(a) \in \gamma \circ f(\text{甲})$，即$f \circ \gamma(\text{甲}) \sqsubseteq \gamma \circ f(\text{甲})$
      - 根据伽罗瓦连接的定义，得$\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma \sqsubseteq f$

定义RSY算法需要的操作

- 函数抽象合并
  - $(f_1 \sqcup f_2)(甲) = f_1(甲) \sqcup f_2(甲)$
  - 即合并对应输入上的输出
- 最小函数抽象
  - $f_\perp(\_) = \perp$
- β在输入输出对上的扩展
  - $\boldsymbol{\beta}([x,y])(甲) = \begin{cases} \perp, & \neg(x \in \gamma(甲)) \\ \beta(y), & x \in \gamma(甲) \end{cases}$
- $\dot{\gamma}$在函数上的扩展：
  - 依次翻译输入输出对
  - $[正, 负], \ldots$ 翻译为
  - $x > 0 \rightarrow r < 0 \wedge \cdots$

用RSY算法抽象程序

- 输入：程序p

result = $\bot$

While(sat($\dot{\mu}(\mathrm{p}) \wedge \neg\dot{\gamma}(\mathrm{result})$))

    y=get-model()

    result=result $\sqcup$ $\beta(\mathrm{y})$

return result

示例

- 程序： x-x

- 运行过程：
  - result =$\not\subset_{\perp}$，
    $r = x - x \wedge \neg(x > 0 \rightarrow false \wedge \cdots)$可满足，[x,r]=[1, 0]
  - result ={[正, 零], [负, ⊥], [零, ⊥], [⁄0, 零]}，
    $r = x - x \wedge \neg(x > 0 \rightarrow r = 0 \wedge \cdots \wedge (true \rightarrow r = 0))$
    可满足，[x,r]=[-1, 0]
  - result ={[正, 零], [负, 零], [零, ⊥], [⁄0, 零]}，
    $r = x - x \wedge \neg(\ldots)$可满足，[x,r]=[0, 0]
  - result ={[正, 零], [负, 零], [零, 零], [⁄0, 零]}，
    $r = x - x \wedge \neg(\ldots)$不可满足

符号抽象问题

- 抽象域计算问题和程序抽象问题可以统一成如下符号抽象问题

- 给定逻辑公式φ，抽象域虚，寻找抽象域中关于公式φ的最小抽象甲，即满足
  - $[\![\varphi]\!] \subseteq \gamma(\text{甲}) \wedge$
  - $\forall \text{乙}: [\![\varphi]\!] \subseteq \gamma(\text{乙}) \rightarrow \gamma(\text{甲}) \subseteq \gamma(\text{乙})$

参考资料

- Thomas W. Reps, Aditya V. Thakur: Automating Abstract Interpretation. VMCAI 2016. 3-40