



软件分析

数据流分析：框架和扩展

熊英飞

北京大学



数据流分析框架



动机

- 上一节我们见到了四种具体的数据流分析
- 可以看出四种分析都有一个类似的形式
 - 能否统一放在一个框架中?
- 如何论证终止和合流?



数据流分析单调框架

- 数据流分析单调框架：对前面所述算法以及所有同类算法的一个通用框架
- 目标：通过配置框架的参数，可以导出各种类型的算法，并保证算法的安全性、终止性、合流性
- 为保证收敛性
 - 需要对抽象域的值加以限定
 - 需要对转换函数加以限定



半格 (semilattice)

- 半格是一个二元组 (S, \sqcup) ，其中 S 是一个集合， $\sqcup : S \times S \rightarrow S$ 是一个合并运算，并且任意 $x, y, z \in S$ 都满足下列条件：
 - 幂等性idempotence: $x \sqcup x = x$
 - 交换性commutativity: $x \sqcup y = y \sqcup x$
 - 结合性associativity: $(x \sqcup y) \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z)$
- 有界半格是存在最小元 \perp 的半格，满足
 - $x \sqcup \perp = x$



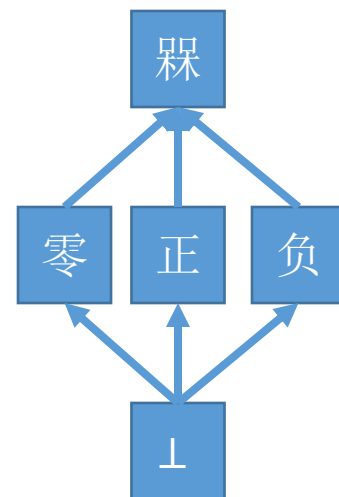
偏序 Partial Order

- 偏序是一个二元组 (S, \sqsubseteq) ，其中 S 是一个集合， \sqsubseteq 是一个定义在 S 上的二元关系，并且满足如下性质：
 - 自反性： $\forall a \in S: a \sqsubseteq a$
 - 传递性： $\forall x, y, z \in S: x \sqsubseteq y \wedge y \sqsubseteq z \Rightarrow x \sqsubseteq z$
 - 非对称性： $x \sqsubseteq y \wedge y \sqsubseteq x \Rightarrow x = y$
- 每个半格都定义了一个偏序关系
 - $x \sqsubseteq y$ 当且仅当 $x \sqcup y = y$



有界半格示例

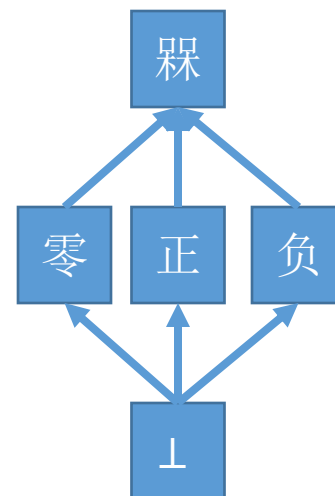
- 抽象符号域的五元素和合并操作组成了一个有界半格
- 有界半格的笛卡尔乘积 $(S \times T, \sqcup_{xy})$ 还是有界半格
 - $(s_1, t_1) \sqcup_{xy} (s_2, t_2) = (s_1 \sqcup_x s_2, t_1 \sqcup_y t_2)$
- 任意集合和并集操作组成了一个有界半格
 - 偏序关系为子集关系
 - 最小元为空集
- 任意集合和交集操作组成了一个有界半格
 - 偏序关系为超集关系
 - 最小元为全集





半格的高度

- 半格的偏序图中任意两个节点的最大距离+1
- 示例：
 - 抽象符号域的半格高度为3
 - 集合和交集/并集组成的半格高度为集合大小+1
 - 活跃变量分析中半格高度为变量总数+1





练习

- 已知半格 (S, \sqcup_S) 和半格 (T, \sqcup_T) 的高度分别是 x 和 y ，求半格 $(S \times T, \sqcup_{ST})$ 的高度
 - $(s_1, t_1) \sqcup_{ST} (s_2, t_2) = (s_1 \sqcup_S s_2, t_1 \sqcup_T t_2)$
- 答案： $x+y-1$



单调（递增）函数

Monotone (Increasing) Function

- 给定一个偏序关系 (S, \sqsubseteq) ，称一个定义在 S 上的函数 f 为单调函数，当且仅当对任意 $a, b \in S$ 满足
 - $a \sqsubseteq b \Rightarrow f(a) \sqsubseteq f(b)$
 - 注意：单调不等于 $a \sqsubseteq f(a)$
- 单调函数示例
 - 在符号分析的有界半格中，固定任一输入参数，抽象符号的四个操作均为单调函数
 - 在集合和交/并操作构成的有界半格中，给定任意两个集合 $GEN, KILL$ ，函数 $f(S) = (S - KILL) \cup GEN$ 为单调函数



练习

- 以下函数是否是单调递增/递减的：
 - $f(x) = x - 1$
 - 定义域为实数，处处可导，且导数各处不为0的函数
 - 求集合 x 的补集
 - $f(x) = g \circ h(x)$ ，已知 g 和 h 是单调的
 - $f(x, y) = (g(x), h(y))$ ，已知 g 和 h 是单调的
 - 定义域看做由 (x, y) 组成的对
 - $f(x, y) = x \sqcup y$ ，已知 $x \in S, y \in S, (S, \sqcup)$ 是和偏序关系对应的有界半格
 - 定义域看做由 (x, y) 组成的对



数据流分析单调框架

- 一个控制流图 (V, E)
- 一个有限高度的有界半格 (S, \sqcup, \perp)
- 一个entry的初值 OUT_{entry}
- 一组单调函数，对任意 $v \in V - entry$ 存在一个单调函数 f_v
- 注意：对于逆向分析，变换控制流图方向再应用单调框架即可

数据流分析工单(WorkList) 算法



$\forall v \in (V - \text{entry}): \text{OUT}_v \leftarrow \perp$

$\text{ToVisit} \leftarrow V - \text{entry}$

While($\text{ToVisit.size} > 0$) {

$v \leftarrow$ ToVisit中任意节点

$\text{ToVisit} -= v$

$\text{IN}_v \leftarrow \sqcup_{w \in \text{pred}(v)} \text{OUT}_w$

If($\text{OUT}_v \neq f_v(\text{IN}_v)$) $\text{ToVisit} \cup = \text{succ}(v)$

$\text{OUT}_v \leftarrow f_v(\text{IN}_v)$

}



数据流分析收敛性

- 不动点：给定一个函数 $f: S \rightarrow S$ ，如果 $f(x) = x$ ，则称 x 是 f 的一个不动点
- 不动点定理：给定高度有限的有界半格 (S, \sqcup, \perp) 和一个单调函数 f ，链 $\perp, f(\perp), f(f(\perp)), \dots$ 必定在有限步之内收敛于 f 的最小不动点，即存在非负整数 n ，使得 $f^n(\perp)$ 是 f 的最小不动点。
 - 证明：
 - 收敛于 f 的不动点
 - $\perp \sqsubseteq f(\perp)$ ，两边应用 f ，得 $f(\perp) \sqsubseteq f(f(\perp))$ ，
 - 应用 f ，可得 $f(f(\perp)) \sqsubseteq f(f(f(\perp)))$
 - 因此，原链是一个递减链。因为该格高度有限，所以必然存在某个位置前后元素相等，即，到达不动点。
 - 收敛于最小不动点
 - 假设有另一不动点 u ，则 $\perp \sqsubseteq u$ ，两边反复应用 f 可证



数据流分析收敛性

- 定义如下轮询函数

- $$F(\text{OUT}_{v_1}, \text{OUT}_{v_2}, \dots, \text{OUT}_{v_n}) =$$
$$\left(f_{v_1} \left(\sqcup_{w \in \text{pred}(v_1)} \text{OUT}_w \right), \right.$$
$$f_{v_2} \left(\sqcup_{w \in \text{pred}(v_2)} \text{OUT}_w \right),$$
$$\dots,$$
$$\left. f_{v_n} \left(\sqcup_{w \in \text{pred}(v_n)} \text{OUT}_w \right) \right)$$

- 容易证明，F是单调函数
- 根据不动点定理，反复在 (\perp, \dots, \perp) 上应用F所形成的链必然在有限步内终止，并且收敛于F的最小不动点



数据流分析收敛性

- 现在证明F和工单算法的结果等价
 - 二者主要的区别是工单每次随机选择ToVisit中的节点更新
- 终止性：
 - 令 OUT_v^i 为迭代第i轮之后的 OUT_v 值， v 为任意节点
 - 现在证明对任意节点 v ， OUT_v^0, OUT_v^1, \dots 是一个递增序列，即每次增大或不变
 - 因为 $OUT_v^0 = \perp$ ，所以有 $OUT_v^0 \sqsubseteq OUT_v^1$
 - 假设到第k个元素都递增，现在证明 $OUT_v^k \sqsubseteq OUT_v^{k+1}$
 - 如果k+1轮没有更新v，则显然成立
 - 如果 $OUT_v^k = \perp$ ，则显然成立
 - 如果 $OUT_v^k \neq \perp$ ，则必然在某轮j被更新过。那么第j轮更新转换函数和合并操作的输入值都必然小于等于第k轮，同时因为转换函数和合并操作都是单调的，所以有 $OUT_v^k \sqsubseteq OUT_v^{k+1}$
 - 由于格的高度有限，所以对任意 v ， OUT_v 增大次数有限
 - ToVisit集合只在结果变化的时候才增加，否则减少，所以给定足够长的轮数，必然变为空集



数据流分析收敛性

- 合流性：
 - 令 X_i 为工单算法第 i 轮的计算结果
($OUT_{v_1}^i, OUT_{v_2}^i, \dots, OUT_{v_n}^i$)
 - 令 Y_i 为在 (I, \perp, \dots, \perp) 上反复应用 F 的序列
 - 现在证明对任意 i , 有 $X_i \sqsubseteq Y_i$
 - $X_0 \sqsubseteq Y_0$
 - 假设 $X_k \sqsubseteq Y_k$, 因为工单只是更新一部分节点值, F 对所有节点值进行更新, 根据上一页的分析, 所以 $X_{k+1} \sqsubseteq F(X_k) \sqsubseteq F(Y_k)$
 - 因此, 当工单算法最终收敛的时候, 收敛的结果 $\sqsubseteq F$ 的最小不动点
 - 但由于工单算法收敛的结果也是 F 的不动点, 所以工单算法收敛结果 = F 的最小不动点



数据流分析的安全性

- 数据流分析的输出值满足如下等式

$$OUT_v = f_v(\sqcup_{w \in \text{pred}(v)} OUT_w)$$

- 如果 f_v 保证单步转换的安全性， \sqcup 保证合并的安全性，则分析整体安全
- 以上两者的安全性论证方式将之后结合抽象解释理论介绍



数据流分析的分配性

- 一个数据流分析满足分配性，如果
 - $\forall v \in V, x, y \in S: f_v(x) \sqcup f_v(y) = f_v(x \sqcup y)$
- 即： \sqcup 不会引入可见的不精确性
- 例：符号分析中的结点转换函数不满足分配性
 - 为什么？
 - 令 f_v 等于“加1”， $f_v(\text{正}) \sqcup f_v(\text{零})$



数据流分析的分配性

- 例：在集合和交/并操作构成的有界半格中，给定任意两个集合GEN, KILL，函数 $f(OUT) = (OUT - KILL) \cup GEN$ 满足分配性
 - $f(x) \cup f(y) = (x - K) \cup G \cup (y - K) \cup G = (x - K) \cup (y - K) \cup G = (x \cup y - K) \cup G = f(x \cup y)$
 - $f(x) \cap f(y) = ((x - K) \cup G) \cap ((y - K) \cup G) = ((x - K) \cap (y - K)) \cup G = (x \cap y - K) \cup G = f(x \cap y)$



复习：设计数据流分析

- 近似方案1：抽象状态代表程序的多个具体执行
 - 设计抽象域，对应的 α 、 γ 函数和初始值
- 近似方案2：针对控制流节点编写转换函数
 - 设计从基本语句导出转换函数的方法
- 近似方案3：在控制流路径分叉时，复制抽象状态到所有分支
 - 设计从条件导出压缩函数的方法（之后介绍）
- 近似方案4：在控制流路径合并时，用 \sqcup 操作合并多个抽象状态
 - 设计 \sqcup 操作



设计数据流分析（细化版）

- 近似方案1：抽象状态代表程序的多个具体状态
 - 设计抽象状态（=节点附加值）集合和入口初值
 - 需要和 \sqcup 操作构成高度有限的半格
 - 需要存在保证分析正确性的 α 、 γ 函数
- 近似方案2：针对控制流节点编写转换函数
 - 设计从基本语句导出转换函数的方法
 - 需要保证转换函数为单调函数
 - 需要保证分析正确性
- 近似方案3：在控制流路径分叉时，复制抽象状态到所有分支
 - 设计从条件导出压缩函数的方法（之后介绍）
- 近似方案4：在控制流路径合并时，用 \sqcup 操作合并多个抽象状态
 - 设计 \sqcup 操作
 - 需要和抽象状态集合构成高度有限的半格



如何设计节点转换函数?

- 节点代码可能包含复杂表达式 $x := x + 1 - y$
- 如何从节点代码得到转换函数?
- 方法1: 考虑表达式求值的语义, 对应定义抽象语义并证明安全性
 - $Eval[e_1 + e_2](m) = Eval[e_1](m) + Eval[e_2](m)$
 - 符号分析 $[e_1 + e_2](\alpha) = \text{符号分析}[e_1](\alpha) \oplus \text{符号分析}[e_2](\alpha)$
 - 可用表达式 $[e_1 + e_2] = \{e_1 + e_2\} \cup \text{可用表达式}[e_1] \cup \text{可用表达式}[e_2]$
- 方法2: 转成三地址码, 只处理每一条指令

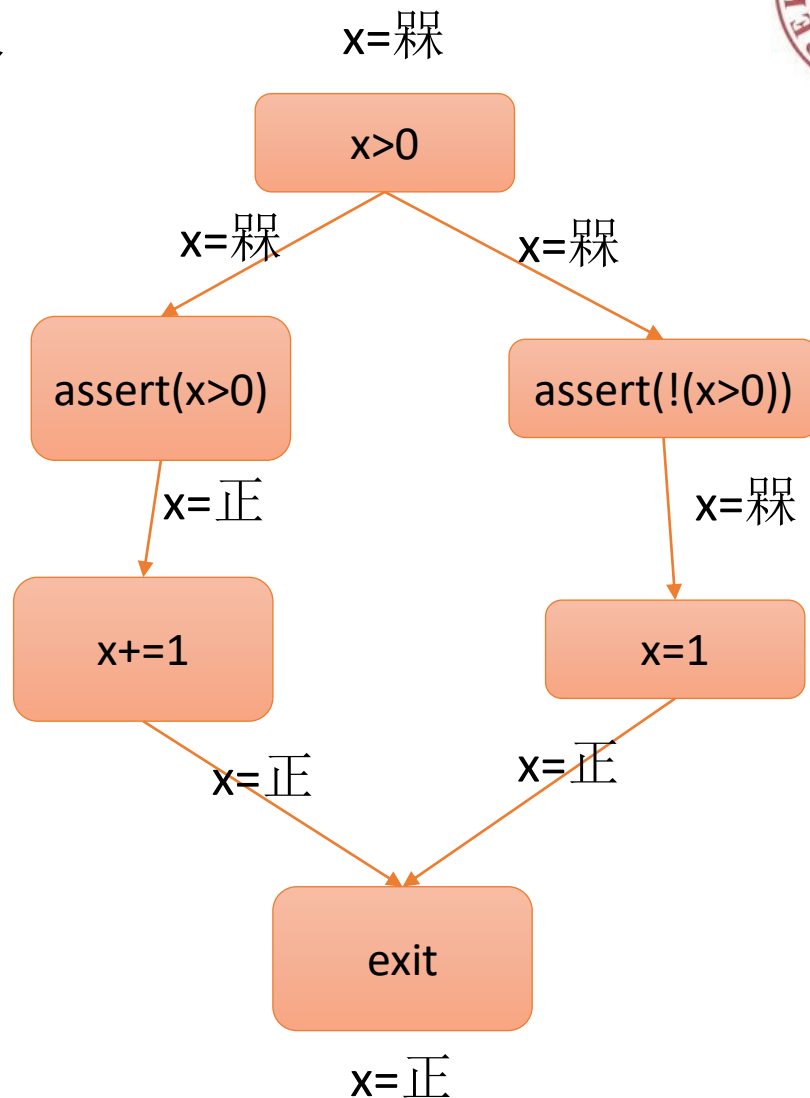


扩展：条件压缩函数



条件压缩函数

- 近似方案3：在控制流路径分叉时，复制抽象状态到所有分支
 - 每个具体状态只能到达一个分支，形成不精确
- 在每个分支添加条件压缩函数节点，根据条件压缩抽象值





如何设计条件压缩函数?

- 设计反向执行语义：给定输出的抽象值，计算输入的抽象值
 - 整数采用符号抽象，布尔值采用 $\{\perp, \text{真}, \text{假}, \text{值}\}$ ，其中 $\gamma(\text{值}) = \{\text{true}, \text{false}\}$
 - 反向 $[\wedge](\perp) = (\perp, \perp)$
 - 反向 $[\wedge](\text{真}) = (\text{真}, \text{真})$
 - 反向 $[\wedge](\text{假}) = (\text{值}, \text{值})$
 - 反向 $[\wedge](\text{值}) = (\text{值}, \text{值})$
 - 反向 $[> 0](\perp) = (\text{值})$
 - 反向 $[> 0](\text{真}) = (\text{正})$
 - 反向 $[> 0](\text{其他}) = (\text{躲})$
 - 反向 $[*](\perp) = (\perp, \perp)$
 - 反向 $[*](\text{其他}) = (\text{躲}, \text{躲})$
- 根据反向执行语义计算出变量的抽象值，然后和原来的值求交
 - 需要在抽象域上定义求交操作



更精确的反向执行语义

- 参考输入的反向执行语义：给定输入输出的抽象值，压缩输入的抽象值
 - 反向[*](甲, 乙, \perp) = (\perp , \perp)
 - 反向[*](正, 甲, 正) = (正, 甲 \cap 正)
 - 反向[*](负, 甲, 正) = (负, 甲 \cap 负)
 - 反向[*](零, 甲, 正) = (\perp , \perp)
 - 反向[*](靛, 正, 正) = (正, 正)
 -
 - 反向[>](甲, 乙, \perp) = (\perp , \perp)
 - 反向[>](负, 甲, 真) = (负, 甲 \cap 负)
 - 反向[>](零, 甲, 真) = (零, 甲 \cap 负)
 -
- 首先采用正向语义计算出表达式的值，然后再用反向语义压缩变量的值



正向反向迭代

- 反向压缩变量的值之后，再进行一次正向反向流程可能得到更精确的值
 - $x > 0 \wedge y > x \wedge z > y$
 - 假设一开始 x, y, z 的值都是 NaN
 - 第一轮得到 $\{x \rightarrow \text{正}, y \rightarrow \text{NaN}, z \rightarrow \text{NaN}\}$
 - 第二轮得到 $\{x \rightarrow \text{正}, y \rightarrow \text{正}, z \rightarrow \text{NaN}\}$
 - 第三轮得到 $\{x \rightarrow \text{正}, y \rightarrow \text{正}, z \rightarrow \text{正}\}$
- 如果反向语义函数保持单调，并且确保压缩或保持输入值，同时半格高度有限，那么该迭代过程一定收敛。

练习：区间 (Interval) 分析



- 求结果的上界和下界
 - 要求上近似
 - 假设程序中的运算只含有加减运算
 - 例：
 1. `a=0;`
 2. `for(int i=0; i<b; i++)`
 3. `a=a+1;`
 4. `return a;`
 - 结果为 $a:[0, +\infty]$



区间 (Interval) 分析

- 正向分析
- 有界半格元素：程序中每个变量的区间，最小元为空集
- 合并操作：区间的并
 - $[a, b] \sqcup [c, d] = [\min(a, c), \max(b, d)]$
- 变换函数：
 - 在区间上执行对应的加减操作
 - $[a, b] + [c, d] = [a + c, b + d]$
 - $[a, b] - [c, d] = [a - d, b - c]$
- 不满足单调框架条件：半格不是有限的
 - 分析可能会不终止



区间分析改进

- 程序中的数字都是有上下界的，假设超过上下界会导致程序崩溃

- $[a, b] + [c, d] = \begin{cases} \emptyset & a + c > int_max \\ (a + c, \min(b + d, int_max)) & a + c \leq int_max \end{cases}$

- 原分析终止，但需要`int_max`步才能收敛



扩展：加宽和变窄



加宽 Widening

- 区间分析需要很多步才能达到收敛
 - 格的高度太高
- 加宽：通过降低结果的精度来加快收敛速度
 - 简易加宽：降低格的高度
 - 通用加宽：根据变化趋势快速猜测一个结果



简易加宽

- 定义单调函数 w 把结果进一步抽象
 - 原始转换函数 f
 - 新转换函数 $w \circ f$

- 定义有限集合 $B = \{-\infty, 10, 20, 50, 100, +\infty\}$

- 定义映射函数

$$w([l, h]) = [\max\{i \in B \mid i \leq l\}, \min\{i \in B \mid h \leq i\}]$$

- 如:

- $w([15, 75]) = [10, 100]$



简易加宽的例子

- 令简易加宽的有限集合为 $\{-\infty, 0, 1, 7, +\infty\}$

```
y = 0; x = 7; x = x+1;
while (input) {
    x = 7;
    x = x+1;
    y = y+1;
}
```

- `while(input)`处的结果变化

$[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,0]]$
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,1]]$
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,2]]$
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,3]]$

...

不使用加宽，
收敛慢或不收敛

$[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,0]]$
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,1]]$
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,7]]$
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0, \infty]]$

使用简易加宽
收敛快，但不精确



简易加宽的安全性

- 如果 $x \sqsubseteq w(x)$ ，则分析结果保证安全
- 安全性讨论
 - 新转换结果大于等于原结果，意味着 OUT_v 的结果大于等于原始结果
 - 利用之前类似的方式可以证明最终分析结果一定大于等于原始结果



简易加宽的收敛性

- 如果 w 是单调函数，则简易加宽收敛
 - 因为 $w \circ f$ 仍然是单调函数



通用加宽

- 更通用的加宽同时参考更新前和更新后的值来猜测最终会收敛的值
 - 原数据流分析算法更新语句：
 - $OUT_v \leftarrow f_v(IN_v)$
 - 引入加宽算子 ∇ :
 - $OUT_v \leftarrow OUT_v \nabla f_v(IN_v)$

- 通用加宽可以实现更快速的收敛，如

- $[a, b] \nabla \perp = [a, b]$
- $\perp \nabla [c, d] = [c, d]$
- $[a, b] \nabla [c, d] = [m, n]$ where
 - $m = \begin{cases} a & c \geq a \\ -\infty & c < a \end{cases}$
 - $n = \begin{cases} b & d \leq b \\ +\infty & d > b \end{cases}$

解读: $x \in [a, b]$ 意味着两个约束

- $x \geq a$
- $x \leq b$

该算子本质是去掉循环不保持的约束
这也是一种设计加宽算子的思路



通用加宽的例子

- 令简易加宽的有限集合为 $\{-\infty, 0, 1, 7, +\infty\}$

```

y = 0; x = 7; x = x+1;
while (input) {
    x = 7;
    x = x+1;
    y = y+1;
}

```

- `while(input)`处的结果变化

$[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,0]]$
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,1]]$
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,2]]$
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,3]]$

...

不使用加宽，
收敛慢或不收敛

$[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,0]]$
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,1]]$
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,7]]$
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0, \infty]]$

使用简易加宽
收敛快，但不精确

$[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,0]]$
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0, \infty]]$

使用通用加宽
收敛更快，
结果(恰好)精确



通用加宽的安全性

- 如果 $y \sqsubseteq x \nabla y$ ，则通用加宽的分析结果保证安全性
 - 其他教材上还要求 $x \sqsubseteq x \nabla y$ ，但我感觉不需要
- 定理：加上加宽算子之后，如果分析收敛，则分析结果大于等于轮询函数 F 的分析结果
 - 定义函数 $G(X) = X \nabla F(X)$
 - 则原始分析是在 \perp 上不断应用 F ，而新分析是不断应用 G
 - 现在证明对任意 i ， $F^i(\perp) \sqsubseteq G^i(\perp)$
 - $i = 0$ 时，显然成立
 - 假设 $i = k$ 时成立，因为 F 的单调性，那么有 $F^{k+1}(\perp) \sqsubseteq F(G^k(\perp))$
 - 又因为 ∇ 的性质，我们有 $F(G^k(\perp)) \sqsubseteq G^k(\perp) \nabla F(G^k(\perp)) = G^{k+1}(\perp)$
 - 即 $i = k + 1$ 时也成立
 - 给定足够大的 i ，使 F 和 G 都到不动点，仍有 $F^i(\perp) \sqsubseteq G^i(\perp)$

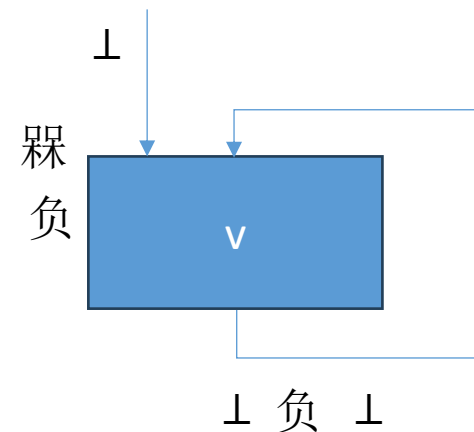


讨论： $x \sqsubseteq x \nabla y$ 的作用？

- 如果没有 $x \sqsubseteq x \nabla y$ 的性质，则意味着下一轮的值可以比上一轮更小，可能导致震荡不终止
- 考虑符号抽象域和如下加宽算子

$$\bullet x \nabla y = \begin{cases} \text{罙} & y = \perp \\ y & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$\bullet f_v(\text{甲}) = \begin{cases} \text{负} & \text{甲} = \text{罙} \\ \perp & \text{otherwise} \end{cases}$$



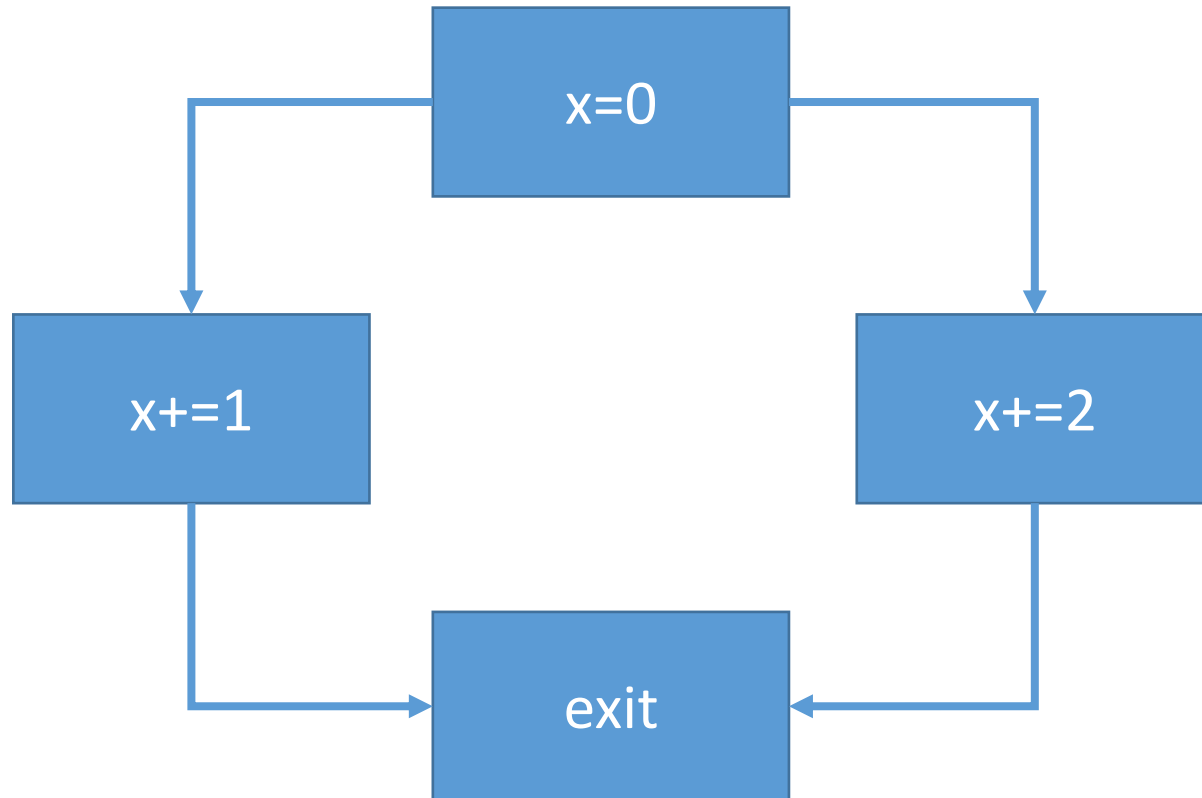


通用加宽的收敛性

- 目前没有找到容易判断的属性来证明通用加宽的收敛性
 - 加宽算子本身通常不保证变换函数单调递增
 - $[1,1] \nabla [1,2] = [1, \infty]$
 - $[1,2] \nabla [1,2] = [1,2]$
- 能否给出一个区间分析上不收敛的例子?

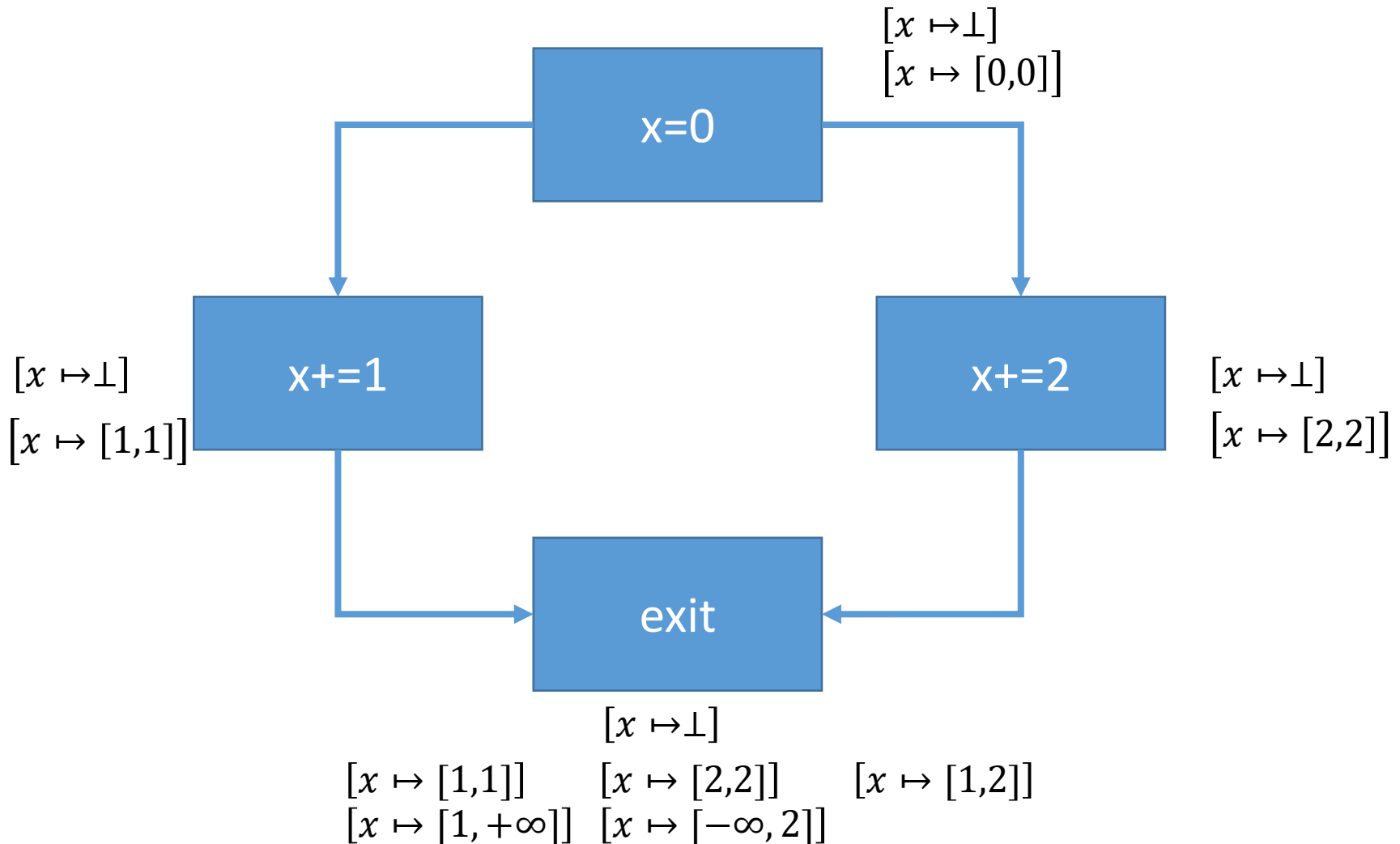


加宽不收敛的例子





加宽不收敛的例子





通用加宽的终止性

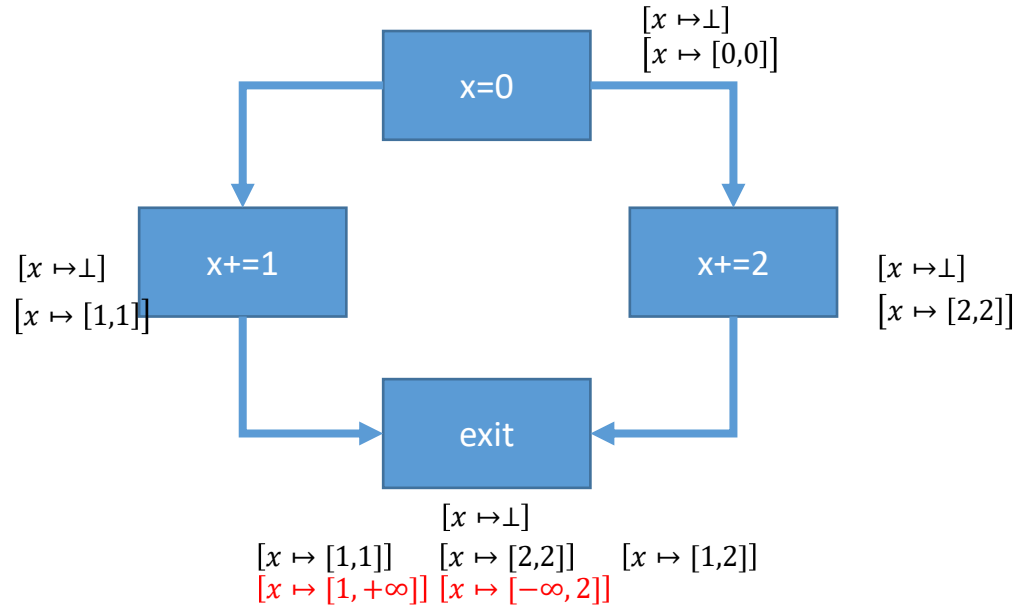
- 相对合流，终止性更加重要
- 但同样，目前也没有找到容易判断的属性来证明通用加宽的终止性
- 多数教材要求下面的属性来保证终止
 - 对任意抽象域上的无穷序列 x_0, x_1, \dots
 - 如下序列将在有限长度内稳定，即存在 k ，令 $y_k = y_{k+1}$
 - $y_0 = x_0$
 - $y_{k+1} = y_k \nabla x_k$
- 显然该性质保证终止性，但形式和终止性定义一致，要求却强了很多，基本只会增加证明难度



如何拯救加宽带来的不精确?

```
y = 0; x = 7; x = x+1;
while (input) {
  x = 7;
  x = x+1;
  y = y+1;
}
```

- $[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$
- $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,0]]$
- $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,1]]$
- $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,7]]$
- $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0, \infty]]$





如何拯救加宽带来的不精确?

- 对于后者，可以只在循环入口点添加加宽算子
- 但识别这样的位置比较麻烦
- 同时，循环入口点仍然可能产生不精确

```
y = 0; x = 7; x = x+1;
while (input) {
    x = 8;
    x = x+1;
    y = y+1;
}
```

采用通用加宽， x 的值可能因为更新顺序不同加宽到 $+\infty$ 或 $-\infty$



变窄Narrowing

- 通过再次应用原始转换函数对加宽的结果进行修正

<code>y = 0; x = 7; x = x+1;</code>	$[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0, 0]]$
<code>while (input) {</code>	$[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0, \infty]]$
<code>x = 7;</code>	$[x \mapsto [7, 7], y \mapsto [0, \infty]]$
<code>x = x+1;</code>	$[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0, \infty]]$
<code>y = y+1;</code>	$[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [1, \infty]]$
<code>}</code>	

加宽收敛之后的结果



变窄Narrowing

- 通过再次应用原始转换函数对加宽的结果进行修正

<code>y = 0; x = 7; x = x+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0,0]]</code>
<code>while (input) {</code>	<code>[x ↦ [7, ∞], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>x = 7;</code>	<code>[x ↦ [7,7], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>x = x+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>y = y+1;</code>	<code>[x ↦ [7, ∞], y ↦ [1, ∞]]</code>
<code>}</code>	

应用一遍F



变窄Narrowing

- 通过再次应用原始转换函数对加宽的结果进行修正

<code>y = 0; x = 7; x = x+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0,0]]</code>
<code>while (input) {</code>	<code>[x ↦ [7, ∞], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>x = 7;</code>	<code>[x ↦ [7,7], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>x = x+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>y = y+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [1, ∞]]</code>
<code>}</code>	

应用两遍F



变窄Narrowing

- 通过再次应用原始转换函数对加宽的结果进行修正

<code>y = 0; x = 7; x = x+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0,0]]</code>
<code>while (input) {</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>x = 7;</code>	<code>[x ↦ [7,7], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>x = x+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>y = y+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [1, ∞]]</code>
<code>}</code>	

应用三遍F



变窄的安全性

- 针对轮询函数 F 讨论安全性
- 令
 - 原数据流分析的函数为 F ，收敛于 I_F
 - 经过加宽的函数为 G ，收敛于 I_G
- 那么有
 - 因为 $I_F \sqsubseteq I_G$
 - 所以 $I_F = F(I_F) \sqsubseteq F(I_G) \sqsubseteq G(I_G) = I_G$
 - 即 $I_F \sqsubseteq F(I_G) \sqsubseteq I_G$
- 类似可得
 - $I_F \sqsubseteq F^k(I_G) \sqsubseteq I_G$
- 即变窄保证安全性



变窄的收敛性

- 变窄不保证收敛，也不保证终止
- 通常需要针对应用证明收敛/终止性，或者只应用固定次数 F



作业1:

- 整数采用区间抽象，布尔值采用{⊥, 真, 假, 值}
 - 整数是数学定义，无上下界
- 请针对下列操作设计参考输入的反向抽象语义
 - 逻辑与
 - 逻辑非
 - 大于
 - 加法
- 要求尽可能精确
- 同时分析基于你设计的反向语义，对任意表达式是否能保证收敛
 - 表达式中可包含变量、常量和以上四种操作符



作业2:

- 对于下面程序，如果我们在条件分支的地方加上节点根据条件压缩抽象值，采用今天课上讲的加宽算子进行区间分析，每条语句对应的OUT值是什么？如果加上变窄，对应的OUT值是什么？
 1. `x=1;`
 2. `while (x < 100) {`
 3. `x++;}`
 4. `skip;`



参考资料

- 《编译原理》 第9章
- Lecture Notes on Static Analysis
 - <https://cs.au.dk/~amoeller/spa/>
- 《Introduction to Static Analysis》 Rival and Yi