



软件分析

# 数据流分析： 框架和扩展

熊英飞

北京大学



# 数据流分析框架



# 动机

- 上一节我们见到了四种具体的数据流分析
- 可以看出四种分析都有一个类似的形式
  - 能否统一放在一个框架中?
- 如何论证终止和合流?



# 数据流分析单调框架

- 数据流分析单调框架：对前面所述算法以及所有同类算法的一个通用框架
- 目标：通过配置框架的参数，可以导出各种类型的算法，并保证算法的安全性、终止性、合流性
- 为保证收敛性
  - 需要对抽象域的值加以限定
  - 需要对转换函数加以限定



# 半格 (semilattice)

- 半格是一个二元组 $(S, \sqcup)$ ，其中 $S$ 是一个集合， $\sqcup : S \times S \rightarrow S$ 是一个合并运算，并且任意 $x, y, z \in S$ 都满足下列条件：
  - 幂等性idempotence:  $x \sqcup x = x$
  - 交换性commutativity:  $x \sqcup y = y \sqcup x$
  - 结合性associativity:  $(x \sqcup y) \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z)$
- 有界半格是存在最小元 $\perp$ 的半格，满足
  - $x \sqcup \perp = x$



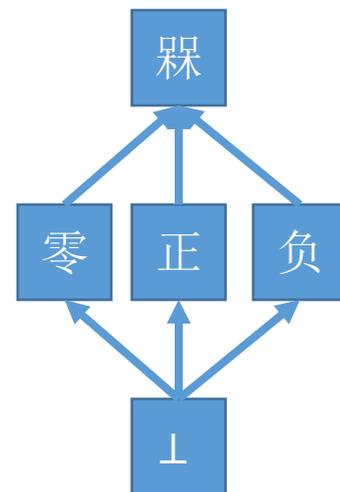
# 偏序 Partial Order

- 偏序是一个二元组  $(S, \sqsubseteq)$ ，其中  $S$  是一个集合， $\sqsubseteq$  是一个定义在  $S$  上的二元关系，并且满足如下性质：
  - 自反性:  $\forall a \in S: a \sqsubseteq a$
  - 传递性:  $\forall x, y, z \in S: x \sqsubseteq y \wedge y \sqsubseteq z \Rightarrow x \sqsubseteq z$
  - 非对称性:  $x \sqsubseteq y \wedge y \sqsubseteq x \Rightarrow x = y$
- 每个半格都定义了一个偏序关系
  - $x \sqsubseteq y$  当且仅当  $x \sqcup y = y$



# 有界半格示例

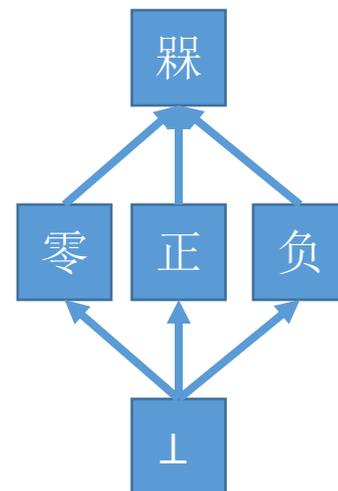
- 抽象符号域的五元素和合并操作组成了一个有界半格
- 有界半格的笛卡尔乘积  $(S \times T, \sqcup_{xy})$  还是有界半格
  - $(s_1, t_1) \sqcup_{xy} (s_2, t_2) = (s_1 \sqcup_x s_2, t_1 \sqcup_y t_2)$
- 任意集合和并集操作组成了一个有界半格
  - 偏序关系为子集关系
  - 最小元为空集
- 任意集合和交集操作组成了一个有界半格
  - 偏序关系为超集关系
  - 最小元为全集





# 半格的高度

- 半格的偏序图中任意两个节点的最大距离+1
- 示例：
  - 抽象符号域的半格高度为3
  - 集合和交集/并集组成的半格高度为集合大小+1
    - 活跃变量分析中半格高度为变量总数+1





# 练习

- 已知半格  $(S, \sqcup_S)$  和半格  $(T, \sqcup_T)$  的高度分别是  $x$  和  $y$ ，求半格  $(S \times T, \sqcup_{ST})$  的高度
  - $(s_1, t_1) \sqcup_{ST} (s_2, t_2) = (s_1 \sqcup_S s_2, t_1 \sqcup_T t_2)$
- 答案：  $x+y-1$



# 单调（递增）函数

## Monotone (Increasing) Function

- 给定一个偏序关系  $(S, \sqsubseteq)$ ，称一个定义在  $S$  上的函数  $f$  为单调函数，当且仅当对任意  $a, b \in S$  满足
  - $a \sqsubseteq b \Rightarrow f(a) \sqsubseteq f(b)$
  - 注意：单调不等于  $a \sqsubseteq f(a)$
- 单调函数示例
  - 在符号分析的有界半格中，固定任一输入参数，抽象符号的四个操作均为单调函数
  - 在集合和交/并操作构成的有界半格中，给定任意两个集合  $GEN, KILL$ ，函数  $f(S) = (S - KILL) \cup GEN$  为单调函数



# 练习

- 以下函数是否是单调递增/递减的：
  - $f(x) = x - 1$
  - 定义域为实数，处处可导，且导数各处不为0的函数
  - 求集合 $x$ 的补集
  - $f(x) = g \circ h(x)$ ，已知 $g$ 和 $h$ 是单调的
  - $f(x, y) = (g(x), h(y))$ ，已知 $g$ 和 $h$ 是单调的
    - 定义域看做由 $(x, y)$ 组成的对
  - $f(x, y) = x \sqcup y$ ，已知 $x \in S, y \in S, (S, \sqcup)$ 是和偏序关系对应的有界半格
    - 定义域看做由 $(x, y)$ 组成的对



# 数据流分析单调框架

- 一个控制流图  $(V, E)$
- 一个有限高度的有界半格  $(S, \sqcup, \perp)$
- 一个entry的初值  $OUT_{entry}$
- 一组单调函数，对任意  $v \in V - entry$  存在一个单调函数  $f_v$
- 注意：对于逆向分析，变换控制流图方向再应用单调框架即可

# 数据流分析工单(WorkList) 算法



$\forall v \in (V - \text{entry}): \text{OUT}_v \leftarrow \perp$

$\text{ToVisit} \leftarrow V - \text{entry}$

While( $\text{ToVisit.size} > 0$ ) {

$v \leftarrow$  ToVisit中任意节点

$\text{ToVisit} -= v$

$\text{IN}_v \leftarrow \sqcup_{w \in \text{pred}(v)} \text{OUT}_w$

If( $\text{OUT}_v \neq f_v(\text{IN}_v)$ )  $\text{ToVisit} \cup = \text{succ}(v)$

$\text{OUT}_v \leftarrow f_v(\text{IN}_v)$

}



# 数据流分析收敛性

- 不动点：给定一个函数  $f: S \rightarrow S$ ，如果  $f(x) = x$ ，则称  $x$  是  $f$  的一个不动点
- 不动点定理：给定高度有限的有界半格  $(S, \sqcup, \perp)$  和一个单调函数  $f$ ，链  $\perp, f(\perp), f(f(\perp)), \dots$  必定在有限步之内收敛于  $f$  的最小不动点，即存在非负整数  $n$ ，使得  $f^n(\perp)$  是  $f$  的最小不动点。
  - 证明：
    - 收敛于  $f$  的不动点
      - $\perp \sqsubseteq f(\perp)$ ，两边应用  $f$ ，得  $f(\perp) \sqsubseteq f(f(\perp))$ ，
      - 应用  $f$ ，可得  $f(f(\perp)) \sqsubseteq f(f(f(\perp)))$
      - 因此，原链是一个递减链。因为该格高度有限，所以必然存在某个位置前后元素相等，即，到达不动点。
    - 收敛于最小不动点
      - 假设有另一不动点  $u$ ，则  $\perp \sqsubseteq u$ ，两边反复应用  $f$  可证



# 数据流分析收敛性

- 定义如下轮询函数

- $$F(\text{OUT}_{v_1}, \text{OUT}_{v_2}, \dots, \text{OUT}_{v_n}) =$$
$$\left( f_{v_1} \left( \sqcup_{w \in \text{pred}(v_1)} \text{OUT}_w \right), \right.$$
$$f_{v_2} \left( \sqcup_{w \in \text{pred}(v_2)} \text{OUT}_w \right),$$
$$\dots,$$
$$\left. f_{v_n} \left( \sqcup_{w \in \text{pred}(v_n)} \text{OUT}_w \right) \right)$$

- 容易证明，F是单调函数
- 根据不动点定理，反复在 $(\perp, \dots, \perp)$ 上应用F所形成的链必然在有限步内终止，并且收敛于F的最小不动点



# 数据流分析收敛性

- 现在证明F和工单算法的结果等价
  - 二者主要的区别是工单每次随机选择ToVisit中的节点更新
- 终止性：
  - 令 $OUT_v^i$ 为迭代第i轮之后的 $OUT_v$ 值， $v$ 为任意节点
  - 现在证明对任意节点 $v$ ， $OUT_v^0, OUT_v^1, \dots$ 是一个递增序列，即每次增大或不变
    - 因为 $OUT_v^0 = \perp$ ，所以有 $OUT_v^0 \sqsubseteq OUT_v^1$
    - 假设到第k个元素都递增，现在证明 $OUT_v^k \sqsubseteq OUT_v^{k+1}$ 
      - 如果k+1轮没有更新v，则显然成立
      - 如果 $OUT_v^k = \perp$ ，则显然成立
      - 如果 $OUT_v^k \neq \perp$ ，则必然在某轮j被更新过。那么第j轮更新转换函数和合并操作的输入值都必然小于等于第k轮，同时因为转换函数和合并操作都是单调的，所以有 $OUT_v^k \sqsubseteq OUT_v^{k+1}$
  - 由于格的高度有限，所以对任意 $v$ ， $OUT_v$ 增大次数有限
  - ToVisit集合只在结果变化的时候才增加，否则减少，所以给定足够长的轮数，必然变为空集



# 数据流分析收敛性

- 合流性：
  - 令 $X_i$ 为工单算法第 $i$ 轮的计算结果  
( $OUT_{v_1}^i, OUT_{v_2}^i, \dots, OUT_{v_n}^i$ )
  - 令 $Y_i$ 为在 $(I, \perp, \dots, \perp)$ 上反复应用 $F$ 的序列
  - 现在证明对任意 $i$ , 有 $X_i \sqsubseteq Y_i$ 
    - $X_0 \sqsubseteq Y_0$
    - 假设 $X_k \sqsubseteq Y_k$ , 因为工单只是更新一部分节点值,  $F$ 对所有节点值进行更新, 根据上一页的分析, 所以 $X_{k+1} \sqsubseteq F(X_k) \sqsubseteq F(Y_k)$
  - 因此, 当工单算法最终收敛的时候, 收敛的结果 $\sqsubseteq F$ 的最小不动点
  - 但由于工单算法收敛的结果也是 $F$ 的不动点, 所以工单算法收敛结果 =  $F$ 的最小不动点



# 数据流分析的安全性

- 数据流分析的输出值满足如下等式

$$OUT_v = f_v(\sqcup_{w \in \text{pred}(v)} OUT_w)$$

- 如果 $f_v$ 保证单步转换的安全性， $\sqcup$ 保证合并的安全性，则分析整体安全
- 以上两者的安全性论证方式将之后结合抽象解释理论介绍



# 数据流分析的分配性

- 一个数据流分析满足分配性，如果
  - $\forall v \in V, x, y \in S: f_v(x) \sqcup f_v(y) = f_v(x \sqcup y)$
- 即： $\sqcup$ 不会引入可见的不精确性
- 例：符号分析中的结点转换函数不满足分配性
  - 为什么？
  - 令 $f_v$ 等于“加1”， $f_v(\text{正}) \sqcup f_v(\text{零})$



# 数据流分析的分配性

- 例：在集合和交/并操作构成的有界半格中，给定任意两个集合  $GEN, KILL$ ，函数  $f(OUT) = (OUT - KILL) \cup GEN$  满足分配性
  - $f(x) \cup f(y) = (x - K) \cup G \cup (y - K) \cup G = (x - K) \cup (y - K) \cup G = (x \cup y - K) \cup G = f(x \cup y)$
  - $f(x) \cap f(y) = ((x - K) \cup G) \cap ((y - K) \cup G) = ((x - K) \cap (y - K)) \cup G = (x \cap y - K) \cup G = f(x \cap y)$



# 复习：设计数据流分析

- 近似方案1：抽象状态代表程序的多个具体执行
  - 设计抽象域，对应的 $\alpha$ 、 $\gamma$ 函数和初始值
- 近似方案2：针对控制流节点编写转换函数
  - 设计从基本语句导出转换函数的方法
- 近似方案3：在控制流路径分叉时，复制抽象状态到所有分支
  - 设计从条件导出压缩函数的方法（之后介绍）
- 近似方案4：在控制流路径合并时，用 $\sqcup$ 操作合并多个抽象状态
  - 设计 $\sqcup$ 操作



# 设计数据流分析（细化版）

- 近似方案1：抽象状态代表程序的多个具体状态
  - 设计抽象状态（=节点附加值）集合和入口初值
  - 需要和 $\sqcup$ 操作构成高度有限的半格
  - 需要存在保证分析正确性的 $\alpha$ 、 $\gamma$ 函数
- 近似方案2：针对控制流节点编写转换函数
  - 设计从基本语句导出转换函数的方法
  - 需要保证转换函数为单调函数
  - 需要保证分析正确性
- 近似方案3：在控制流路径分叉时，复制抽象状态到所有分支
  - 设计从条件导出压缩函数的方法（之后介绍）
- 近似方案4：在控制流路径合并时，用 $\sqcup$ 操作合并多个抽象状态
  - 设计 $\sqcup$ 操作
  - 需要和抽象状态集合构成高度有限的半格



# 如何设计节点转换函数?

- 节点代码可能包含复杂表达式  $x := x + 1 - y$
- 如何从节点代码得到转换函数?
- 方法1: 考虑表达式求值的语义, 对应定义抽象语义并证明安全性
  - $Eval[e_1 + e_2](m) = Eval[e_1](m) + Eval[e_2](m)$
  - 符号分析  $[e_1 + e_2](\alpha) = \text{符号分析}[e_1](\alpha) \oplus \text{符号分析}[e_2](\alpha)$
  - 可用表达式  $[e_1 + e_2] = \{e_1 + e_2\} \cup \text{可用表达式}[e_1] \cup \text{可用表达式}[e_2]$
- 方法2: 转成三地址码, 只处理每一条指令

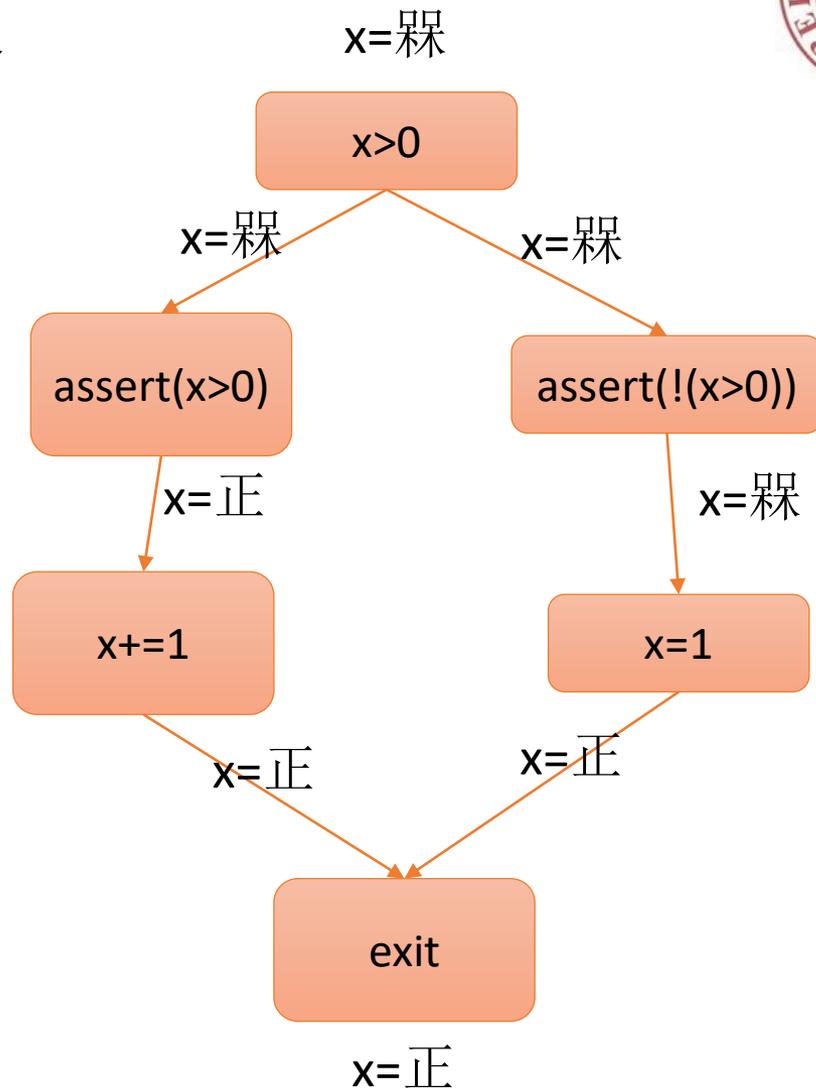


# 扩展：条件压缩函数



# 条件压缩函数

- 近似方案3：在控制流路径分叉时，复制抽象状态到所有分支
  - 每个具体状态只能到达一个分支，形成不精确
- 在每个分支添加条件压缩函数节点，根据条件压缩抽象值





# 如何设计条件压缩函数?

- 设计反向执行语义：给定输出的抽象值，计算输入的抽象值
  - 整数采用符号抽象，布尔值采用 $\{\perp, \text{真}, \text{假}, \text{值}\}$ ，其中 $\gamma(\text{值}) = \{\text{true}, \text{false}\}$
  - 反向 $[\wedge](\perp) = (\perp, \perp)$
  - 反向 $[\wedge](\text{真}) = (\text{真}, \text{真})$
  - 反向 $[\wedge](\text{假}) = (\text{值}, \text{值})$
  - 反向 $[\wedge](\text{值}) = (\text{值}, \text{值})$
  - 反向 $[> 0](\perp) = (\text{值})$
  - 反向 $[> 0](\text{真}) = (\text{正})$
  - 反向 $[> 0](\text{其他}) = (\text{躲})$
  - 反向 $[*](\perp) = (\perp, \perp)$
  - 反向 $[*](\text{其他}) = (\text{躲}, \text{躲})$
- 根据反向执行语义计算出变量的抽象值，然后和原来的值求交
  - 需要在抽象域上定义求交操作



# 更精确的反向执行语义

- 参考输入的反向执行语义：给定输入输出的抽象值，压缩输入的抽象值
  - 反向[\*](甲, 乙,  $\perp$ ) = ( $\perp$ ,  $\perp$ )
  - 反向[\*](正, 甲, 正) = (正, 甲  $\cap$  正)
  - 反向[\*](负, 甲, 正) = (负, 甲  $\cap$  负)
  - 反向[\*](零, 甲, 正) = ( $\perp$ ,  $\perp$ )
  - 反向[\*](靛, 正, 正) = (正, 正)
  - .....
  - 反向[>](甲, 乙,  $\perp$ ) = ( $\perp$ ,  $\perp$ )
  - 反向[>](负, 甲, 真) = (负, 甲  $\cap$  负)
  - 反向[>](零, 甲, 真) = (零, 甲  $\cap$  负)
  - .....
- 首先采用正向语义计算出表达式的值，然后再用反向语义压缩变量的值



# 正向反向迭代

- 反向压缩变量的值之后，再进行一次正向反向流程可能得到更精确的值
  - $x > 0 \wedge y > x \wedge z > y$
  - 假设一开始 $x, y, z$ 的值都是 $\text{NaN}$
  - 第一轮得到 $\{x \rightarrow \text{正}, y \rightarrow \text{NaN}, z \rightarrow \text{NaN}\}$
  - 第二轮得到 $\{x \rightarrow \text{正}, y \rightarrow \text{正}, z \rightarrow \text{NaN}\}$
  - 第三轮得到 $\{x \rightarrow \text{正}, y \rightarrow \text{正}, z \rightarrow \text{正}\}$
- 如果反向语义函数保持单调，并且确保压缩或保持输入值，同时半格高度有限，那么该迭代过程一定收敛。

# 练习：区间 (Interval) 分析



- 求结果的上界和下界
  - 要求上近似
  - 假设程序中的运算只含有加减运算
  - 例：
    1. `a=0;`
    2. `for(int i=0; i<b; i++)`
    3. `a=a+1;`
    4. `return a;`
  - 结果为 $a:[0, +\infty]$



# 区间 (Interval) 分析

- 正向分析
- 有界半格元素：程序中每个变量的区间，最小元为空集
- 合并操作：区间的并
  - $[a, b] \sqcup [c, d] = [\min(a, c), \max(b, d)]$
- 变换函数：
  - 在区间上执行对应的加减操作
  - $[a, b] + [c, d] = [a + c, b + d]$
  - $[a, b] - [c, d] = [a - d, b - c]$
- 不满足单调框架条件：半格不是有限的
  - 分析可能会不终止



# 区间分析改进

- 程序中的数字都是有上下界的，假设超过上下界会导致程序崩溃
  - $[a, b] + [c, d] = \begin{cases} \emptyset & a + c > int\_max \\ (a + c, \min(b + d, int\_max)) & a + c \leq int\_max \end{cases}$
- 原分析终止，但需要`int_max`步才能收敛



# 扩展：加宽和变窄



# 加宽 Widening

- 区间分析需要很多步才能达到收敛
  - 格的高度太高
- 加宽：通过降低结果的精度来加快收敛速度
  - 简易加宽：降低格的高度
  - 通用加宽：根据变化趋势快速猜测一个结果



# 简易加宽

- 定义单调函数 $w$ 把结果进一步抽象
  - 原始转换函数 $f$
  - 新转换函数 $w \circ f$

- 定义有限集合 $B = \{-\infty, 10, 20, 50, 100, +\infty\}$

- 定义映射函数

$$w([l, h]) = [\max\{i \in B \mid i \leq l\}, \min\{i \in B \mid h \leq i\}]$$

- 如:

- $w([15, 75]) = [10, 100]$



# 简易加宽的例子

- 令简易加宽的有限集合为 $\{-\infty, 0, 1, 7, +\infty\}$

```
y = 0; x = 7; x = x+1;
while (input) {
    x = 7;
    x = x+1;
    y = y+1;
}
```

- `while(input)`处的结果变化

$[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$   
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,0]]$   
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,1]]$   
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,2]]$   
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,3]]$

...

不使用加宽，  
收敛慢或不收敛

$[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$   
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,0]]$   
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,1]]$   
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,7]]$   
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0, \infty]]$

使用简易加宽  
收敛快，但不精确



# 简易加宽的安全性

- 如果  $x \sqsubseteq w(x)$ ，则分析结果保证安全
- 安全性讨论
  - 新转换结果大于等于原结果，意味着  $OUT_v$  的结果大于等于原始结果
  - 利用之前类似的方式可以证明最终分析结果一定大于等于原始结果



# 简易加宽的收敛性

- 如果 $w$ 是单调函数，则简易加宽收敛
  - 因为 $w \circ f$ 仍然是单调函数



# 通用加宽

- 更通用的加宽同时参考更新前和更新后的值来猜测最终会收敛的值
  - 原数据流分析算法更新语句：
    - $OUT_v \leftarrow f_v(IN_v)$
  - 引入加宽算子 $\nabla$ :
    - $OUT_v \leftarrow OUT_v \nabla f_v(IN_v)$

- 通用加宽可以实现更快速的收敛，如

- $[a, b] \nabla \perp = [a, b]$
- $\perp \nabla [c, d] = [c, d]$
- $[a, b] \nabla [c, d] = [m, n]$  where
  - $m = \begin{cases} a & c \geq a \\ -\infty & c < a \end{cases}$
  - $n = \begin{cases} b & d \leq b \\ +\infty & d > b \end{cases}$

解读:  $x \in [a, b]$ 意味着两个约束

- $x \geq a$
- $x \leq b$

该算子本质是去掉循环不保持的约束  
这也是一种设计加宽算子的思路



# 通用加宽的例子

- 令简易加宽的有限集合为  $\{-\infty, 0, 1, 7, +\infty\}$

```

y = 0; x = 7; x = x+1;
while (input) {
    x = 7;
    x = x+1;
    y = y+1;
}

```

- while(input)处的结果变化

$[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$   
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,0]]$   
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,1]]$   
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,2]]$   
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,3]]$

...

不使用加宽，  
收敛慢或不收敛

$[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$   
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,0]]$   
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,1]]$   
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,7]]$   
 $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0, \infty]]$

使用简易加宽  
收敛快，但不精确

$[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$   
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0,0]]$   
 $[x \mapsto [8,8], y \mapsto [0, \infty]]$

使用通用加宽  
收敛更快，  
结果(恰好)精确



# 通用加宽的安全性

- 如果  $y \sqsubseteq x \nabla y$ ，则通用加宽的分析结果保证安全性
  - 其他教材上还要求  $x \sqsubseteq x \nabla y$ ，但我感觉不需要
- 定理：加上加宽算子之后，如果分析收敛，则分析结果大于等于轮询函数  $F$  的分析结果
  - 定义函数  $G(X) = X \nabla F(X)$
  - 则原始分析是在  $\perp$  上不断应用  $F$ ，而新分析是不断应用  $G$
  - 现在证明对任意  $i$ ， $F^i(\perp) \sqsubseteq G^i(\perp)$ 
    - $i = 0$  时，显然成立
    - 假设  $i = k$  时成立，因为  $F$  的单调性，那么有  $F^{k+1}(\perp) \sqsubseteq F(G^k(\perp))$
    - 又因为  $\nabla$  的性质，我们有  $F(G^k(\perp)) \sqsubseteq G^k(\perp) \nabla F(G^k(\perp)) = G^{k+1}(\perp)$
    - 即  $i = k + 1$  时也成立
  - 给定足够大的  $i$ ，使  $F$  和  $G$  都到不动点，仍有  $F^i(\perp) \sqsubseteq G^i(\perp)$

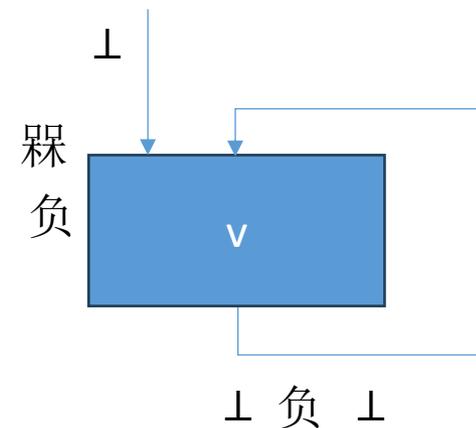


# 讨论： $x \sqsubseteq x \nabla y$ 的作用？

- 如果没有 $x \sqsubseteq x \nabla y$ 的性质，则意味着下一轮的值可以比上一轮更小，可能导致震荡不终止
- 考虑符号抽象域和如下加宽算子

$$\bullet x \nabla y = \begin{cases} \text{罙} & y = \perp \\ y & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$\bullet f_v(\text{甲}) = \begin{cases} \text{负} & \text{甲} = \text{罙} \\ \perp & \text{otherwise} \end{cases}$$



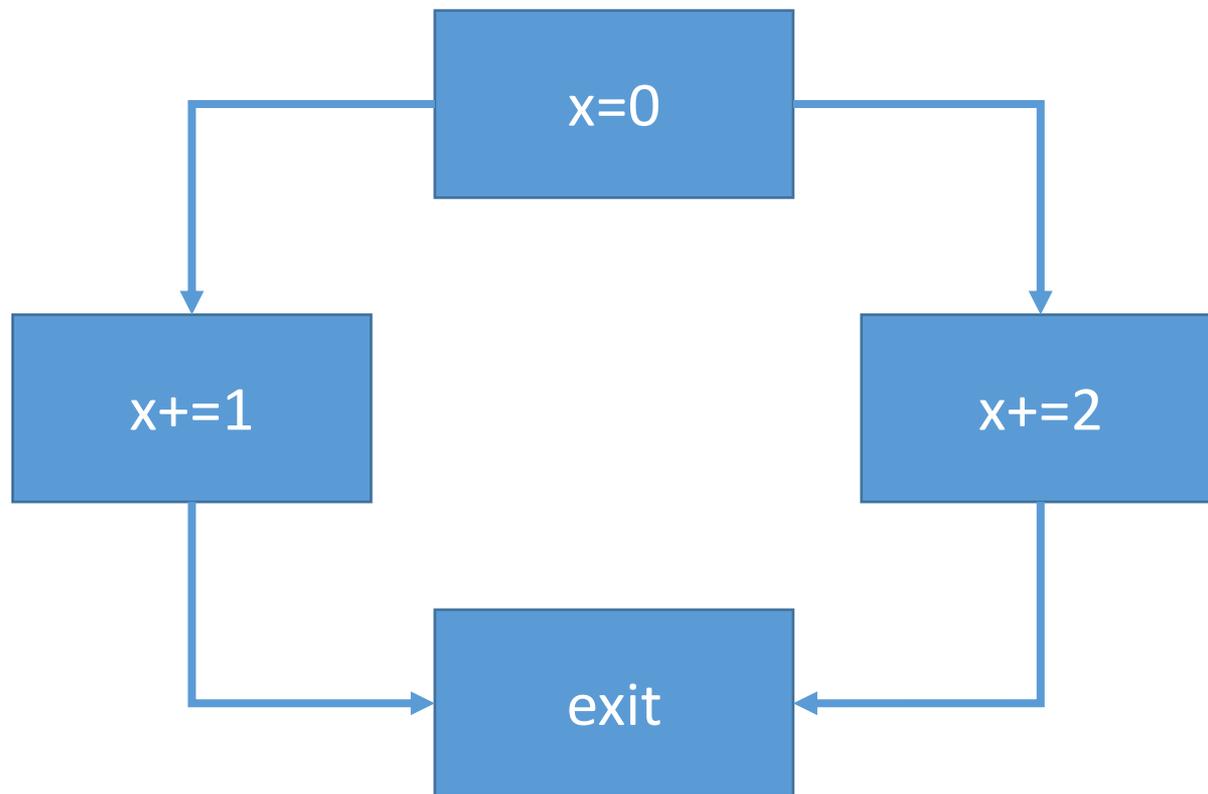


# 通用加宽的收敛性

- 目前没有找到容易判断的属性来证明通用加宽的收敛性
  - 加宽算子本身通常不保证变换函数单调递增
  - $[1,1] \nabla [1,2] = [1, \infty]$
  - $[1,2] \nabla [1,2] = [1,2]$
- 能否给出一个区间分析上不收敛的例子?

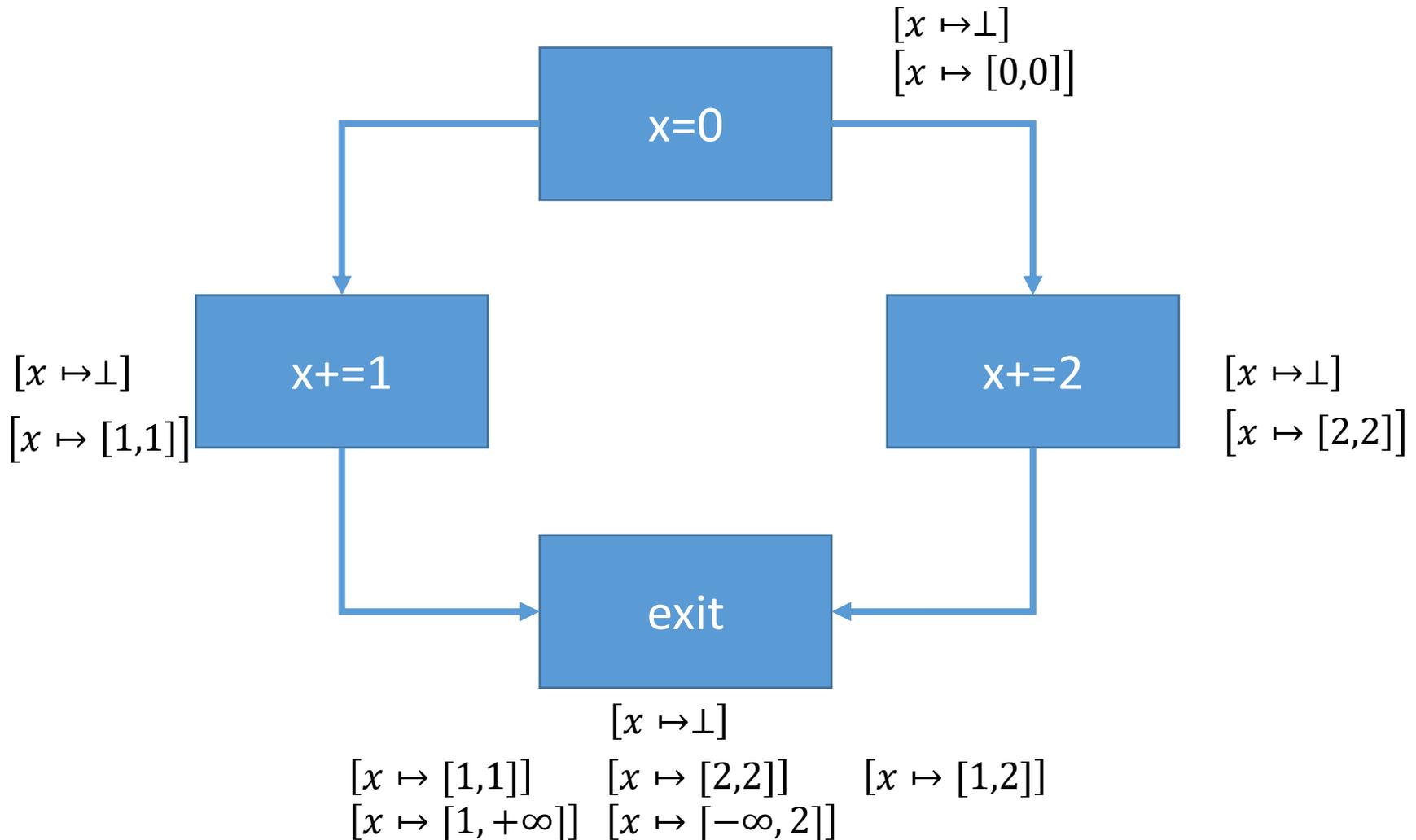


# 加宽不收敛的例子





# 加宽不收敛的例子





# 通用加宽的终止性

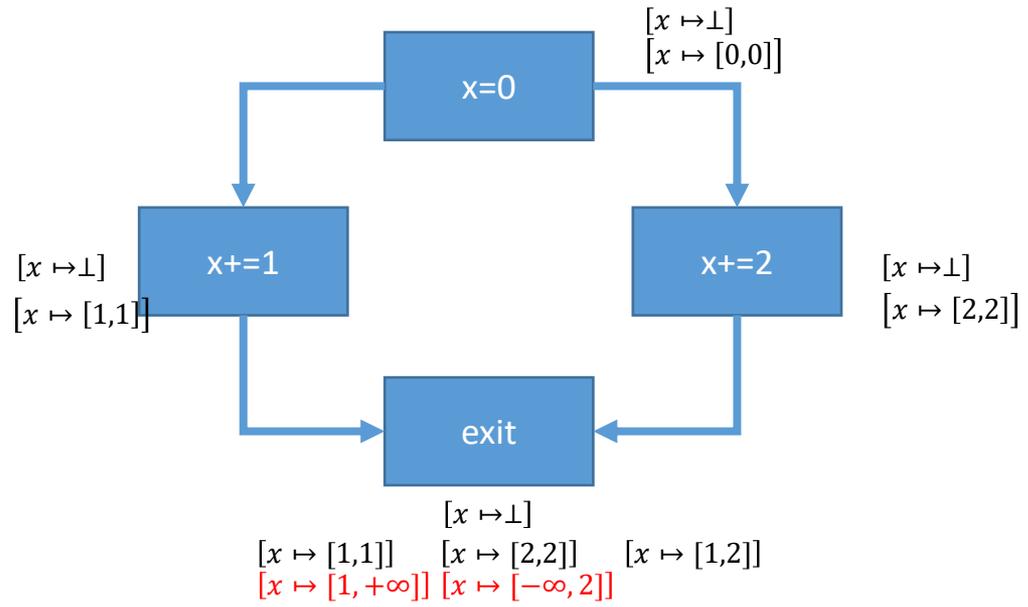
- 相对合流，终止性更加重要
- 但同样，目前也没有找到容易判断的属性来证明通用加宽的终止性
- 多数教材要求下面的属性来保证终止
  - 对任意抽象域上的无穷序列 $x_0, x_1, \dots$
  - 如下序列将在有限长度内稳定，即存在 $k$ ，令 $y_k = y_{k+1}$ 
    - $y_0 = x_0$
    - $y_{k+1} = y_k \nabla x_k$
- 显然该性质保证终止性，但形式和终止性定义一致，要求却强了很多，基本只会增加证明难度



# 如何拯救加宽带来的不精确?

```
y = 0; x = 7; x = x+1;
while (input) {
  x = 7;
  x = x+1;
  y = y+1;
}
```

- $[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$
- $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,0]]$
- $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,1]]$
- $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0,7]]$
- $[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0, \infty]]$





# 如何拯救加宽带来的不精确?

- 对于后者，可以只在循环入口点添加加宽算子
- 但识别这样的位置比较麻烦
- 同时，循环入口点仍然可能产生不精确

```
y = 0; x = 7; x = x+1;
while (input) {
    x = 8;
    x = x+1;
    y = y+1;
}
```

采用通用加宽， $x$ 的值可能因为更新顺序不同加宽到 $+\infty$ 或 $-\infty$



# 变窄Narrowing

- 通过再次应用原始转换函数对加宽的结果进行修正

<code>y = 0; x = 7; x = x+1;</code>	$[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0, 0]]$
<code>while (input) {</code>	$[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0, \infty]]$
<code>x = 7;</code>	$[x \mapsto [7, 7], y \mapsto [0, \infty]]$
<code>x = x+1;</code>	$[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [0, \infty]]$
<code>y = y+1;</code>	$[x \mapsto [7, \infty], y \mapsto [1, \infty]]$
<code>}</code>	

加宽收敛之后的结果



# 变窄Narrowing

- 通过再次应用原始转换函数对加宽的结果进行修正

<code>y = 0; x = 7; x = x+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0,0]]</code>
<code>while (input) {</code>	<code>[x ↦ [7, ∞], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>x = 7;</code>	<code>[x ↦ [7,7], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>x = x+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>y = y+1;</code>	<code>[x ↦ [7, ∞], y ↦ [1, ∞]]</code>
<code>}</code>	

应用一遍F



# 变窄Narrowing

- 通过再次应用原始转换函数对加宽的结果进行修正

<code>y = 0; x = 7; x = x+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0,0]]</code>
<code>while (input) {</code>	<code>[x ↦ [7, ∞], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>x = 7;</code>	<code>[x ↦ [7,7], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>x = x+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>y = y+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [1, ∞]]</code>
<code>}</code>	

应用两遍F



# 变窄Narrowing

- 通过再次应用原始转换函数对加宽的结果进行修正

<code>y = 0; x = 7; x = x+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0,0]]</code>
<code>while (input) {</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>x = 7;</code>	<code>[x ↦ [7,7], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>x = x+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [0, ∞]]</code>
<code>y = y+1;</code>	<code>[x ↦ [8,8], y ↦ [1, ∞]]</code>
<code>}</code>	

应用三遍F



# 变窄的安全性

- 针对轮询函数 $F$ 讨论安全性
- 令
  - 原数据流分析的函数为 $F$ , 收敛于 $I_F$
  - 经过加宽的函数为 $G$ , 收敛于 $I_G$
- 那么有
  - 因为  $I_F \sqsubseteq I_G$
  - 所以  $I_F = F(I_F) \sqsubseteq F(I_G) \sqsubseteq G(I_G) = I_G$
  - 即  $I_F \sqsubseteq F(I_G) \sqsubseteq I_G$
- 类似可得
  - $I_F \sqsubseteq F^k(I_G) \sqsubseteq I_G$
- 即变窄保证安全性



# 变窄的收敛性

- 变窄不保证收敛，也不保证终止
- 通常需要针对应用证明收敛/终止性，或者只应用固定次数 $F$



# 作业1:

- 整数采用区间抽象，布尔值采用{⊥, 真, 假, 值}
  - 整数是数学定义，无上下界
- 请针对下列操作设计参考输入的反向抽象语义
  - 逻辑与
  - 逻辑非
  - 大于
  - 加法
- 要求尽可能精确
- 同时分析基于你设计的反向语义，对任意表达式是否能保证收敛
  - 表达式中可包含变量、常量和以上四种操作符



# 作业2:

- 对于下面程序，如果我们在条件分支的地方加上节点根据条件压缩抽象值，采用今天课上讲的加宽算子进行区间分析，每条语句对应的OUT值是什么？如果加上变窄，对应的OUT值是什么？
  1. `x=1;`
  2. `while (x < 100) {`
  3. `x++;}`
  4. `skip;`



# 参考资料

- 《编译原理》 第9章
- Lecture Notes on Static Analysis
  - <https://cs.au.dk/~amoeller/spa/>
- 《Introduction to Static Analysis》 Rival and Yi