



## 软件分析

# 符号抽象

熊英飞  
北京大学



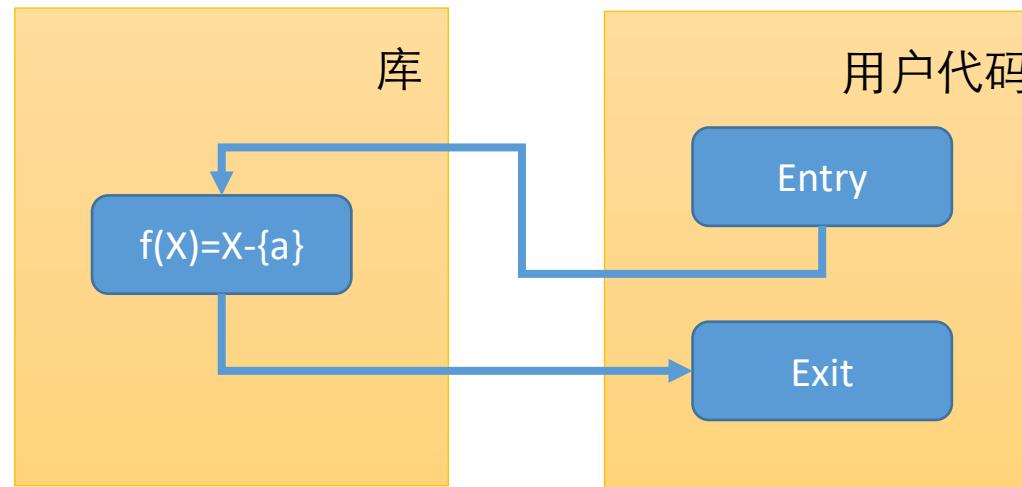
# 复习：函数抽象

- 给定伽罗瓦连接 $(D, \sqsubseteq) \leftrightarrows_{\alpha}^{\gamma} (\text{虚}, \sqsubseteq)$
- 给定 $D$ 上的函数 $f$ 和虚上的函数 $\alpha$
- $\alpha$ 是 $f$ 的安全抽象, 当且仅当
  - $(\alpha \circ f \circ \gamma)(\text{甲}) \sqsubseteq \alpha(\text{甲})$
  - 即 $(f \circ \gamma)(\text{甲}) \sqsubseteq (\gamma \circ \alpha)(\text{甲})$
- $\alpha$ 是 $f$ 的最佳抽象, 当且仅当
  - $\alpha \circ f \circ \gamma = \alpha$
- $\alpha$ 是 $f$ 的精确抽象, 当且仅当
  - $f \circ \gamma = \gamma \circ \alpha$
- 最佳抽象总是存在, 但精确抽象不一定存在



# 复习：基于函数摘要的加速技术

- 将一个过程摘要成一个转换函数
- 如果节省下来的冗余计算大于摘要花费，则加速了程序分析
- 库函数可以提前做成摘要，在分析用户代码的时候直接使用摘要





# 能否保证函数摘要是最佳抽象？

- 之前的摘要沿着语法组合抽象语义
- 但抽象解释的组合会丢失精度
  - $\alpha(x - x) = \alpha(x) - \alpha(x)$
- 假设 $x$ 为1，则
  - $\alpha(1) = \text{正}$
  - 正 - 正 = 跺
- 但实际上执行 $x-x$ 的结果恒为0
- 换句话说，最佳抽象在运算过程中丢失了。



# 将函数作为整体抽象

- 我们希望得到函数整体的最精确抽象
- $\alpha(x - x) = \text{零}$
- 如何得到这样的最精确抽象?
  - 可能的表达式种类无限, 无法一一定义



# 符号抽象Symbolic Abstraction

- 2004年由Tom Reps等人提出
- 利用SMT Solver的求解能力，自动找到函数的最精确抽象



# 抽象域计算问题

- 给定程序和抽象域上的输入，求抽象域上最精确的输出
- 如，给定
  - $x=\text{负}$
  - 求 $x-x$ 在抽象域上的计算结果
- 答案：零



# 最小抽象

- 如何定义最精确的抽象?
- 最小抽象：
  - 给定具体域、抽象域和具体化函数 $\gamma$ ,
  - 给定具体域集合 $S$ ,
  - 甲为 $S$ 的最小抽象当且仅当
    - $S \subseteq \gamma(\text{甲})$ 且
    - 对任意乙,  $S \subseteq \gamma(\text{乙}) \Rightarrow \text{甲} \sqsubseteq \text{乙}$
- $S$ 的最小抽象记为 $\hat{\alpha}(S)$



# 最小抽象的存在性

- 最小抽象不一定存在

- $\gamma(\text{甲}) = \{1, 2\}$
- $\gamma(\text{乙}) = \{2, 3\}$
- $\{2\}$ 没有最小抽象



# 最小抽象存在性

- 定义  $\beta$  为从具体值到最小抽象值的映射，即  $\beta(x) = \hat{\alpha}(\{x\})$
- 定理：给定具体值的集合  $S$ ，如果对任意  $x \in S$ ， $\beta(x)$  都有定义，则该集合的最小抽象  $\hat{\alpha}(S)$  满足
  - $\hat{\alpha}(S) = \sqcup_{x \in S} \beta(x)$
- 证明：
  - 容易证明  $S \subseteq \gamma(\sqcup \{\beta(x) \mid x \in S\})$ ，接下来证明这个抽象最小
  - 对任意抽象值  $\alpha$  满足  $S \subseteq \gamma(\alpha)$  的，我们有
    - $\forall x \in S. \{x\} \subseteq \gamma(\alpha)$
  - 根据最小抽象的定义，我们有
    - $\forall x \in S. \beta(x) \sqsubseteq \alpha$
  - 即  $\alpha$  是  $\{\beta(x) \mid x \in S\}$  的上界
  - 又因为  $\sqcup_{x \in S} \beta(x)$  是最小上界，所以  $\sqcup_{x \in S} \beta(x) \sqsubseteq \alpha$



# 逻辑与集合

- 明确逻辑和集合的关系对后续理解有帮助
- 任何逻辑表达式定义了一个集合：满足该表达式的值的集合
  - $\varphi: x > 0$
  - 定义了
  - $\llbracket \varphi \rrbracket: \{ x \mid x > 0 \}$
- $\gamma$ 可以写成从抽象值到逻辑表达式的映射
- 子集关系也就对应了逻辑蕴含关系
  - $\llbracket \varphi_1 \rrbracket \subseteq \llbracket \varphi_2 \rrbracket \Leftrightarrow \varphi_1 \rightarrow \varphi_2$



# RSY算法

- Tom Reps等人2004年的论文提出RSY算法
- 假设抽象域和具体域上定义了如下操作和特殊值
  - $\dot{\gamma}$ 从抽象值到具体域上SMT表达式的映射
  - $\dot{\mu}$ 从程序到具体域上SMT表达式的映射
  - $\beta$ 从具体值到最小抽象值的映射，即 $\beta(x) = \hat{\alpha}(\{x\})$
  - 甲  $\sqcup$  乙：抽象值的并，返回甲乙的最小上界
  - 最小抽象值 $\perp$ 使得 $\gamma(\perp) = \emptyset$
- 注意以上操作都是计算机可表示的



# RSY算法

- 抽象域计算问题：
  - 给定程序 $p$ 和抽象域上的输入 $\alpha$ ，求抽象域上最精确的输出
  - 即：寻找在输入集合 $\gamma(\alpha)$ 下， $p$ 的输出集合的最小抽象
- $\hat{\alpha}(S) = \sqcup_{x \in S} \beta(x)$
- 基本原理：不断调用SMT Solver寻找在 $S$ 中但不在当前结果中的元素 $x$ ，然后将 $\beta(x)$ 并入当前结果



# RSY算法

- 输入：程序p
- 输入：p的抽象输入 甲

result = $\perp$

While(sat( $\dot{\mu}(p) \wedge \dot{\gamma}(\text{甲}) \wedge \neg \dot{\gamma}(\text{result})$ ))

    y=get-model()

    result=result  $\sqcup \beta(y)$

return result



# 示例

- 程序:  $x - x$
- 输入:  $x = \text{正}$
- 运行过程:
  - $\text{result} = \perp$ ,  $r = x - x \wedge x > 0 \wedge \neg(\text{false})$  可满足,  $r = 0$
  - $\text{result} = \text{零}$ ,  $r = x - x \wedge x > 0 \wedge \neg(r = 0)$  不可满足
  - 程序结束, 返回零



# 示例

- 程序:  $x+y$
- 输入:  $x=正, y=负$
- 运行过程:
  - $result = \perp$ ,  
 $r = x + y \wedge x > 0 \wedge y < 0 \wedge \neg(false)$  可满足,  $r=0$
  - $result=零$ ,  $r = x + y \wedge x > 0 \wedge y < 0 \wedge \neg(r = 0)$  可满足,  $r=1$
  - $result=踩$ ,  $r = x + y \wedge x > 0 \wedge y < 0 \wedge \neg(true)$  不可满足
  - 程序结束, 返回踩



# 从值的抽象到程序的抽象

- RSY算法可以计算具体值的最小抽象
- 定义函数 $f$ 的最小抽象为 $(D, \subseteq) \leftrightharpoons_{\hat{\alpha}}^{\gamma} (\text{虚}, \sqsubseteq)$  上的最佳抽象, 即
  - $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma$
- 如何得到函数 (=程序) 的最小抽象?



# 方法1：计算每个输出

- 因为抽象域往往大小有限，抽象域上的函数可以直接用输入输出对来记录
- 针对每个输入通过RSY算法计算输出即可

$$f(x)=x+5$$

子	输入	输出
	上	上
	正	正
	负	踩
	零	正
	踩	踩

子	$f(x,y)=x*y$					
	正	负	零	踩	上	
正	正					
负	负	正				
零	零	零	零			
踩	踩	踩	踩	踩		
上	上	上	上	上	上	



# 方法2：直接计算函数

- 方法1要对每个抽象值分别计算，存在一定重复计算
- 解决方案：函数是输入输出对的集合，直接计算该集合的最小抽象



# 抽象域定义

- 抽象域：原抽象域上的函数（即抽象值对的集合）
- 函数的偏序关系：
  - $\Sigma_1 \sqsubseteq \Sigma_2$  当且仅当  $\forall \text{甲. } \Sigma_1(\text{甲}) \sqsubseteq \Sigma_2(\text{甲})$
- $\gamma(\Sigma)$  定义为  $\left\{ (a, b) \mid b \in \bigcap_{a \in \gamma(\text{甲})} \gamma \circ \Sigma(\text{甲}) \right\}$
- 定理： $\hat{\alpha}(f) = \hat{\alpha} \circ f \circ \gamma$ 
  - 证明：
    - 首先证明  $f \subseteq \gamma(\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma)$ 
      - 对任意  $(a, b) \in f$ , 我们有  $a \in r \circ \beta(a)$ , 即  $b \in f \circ r \circ \beta(a)$
      - 那么我们得到  $b \in \gamma \circ \hat{\alpha} \circ f \circ r \circ \beta(a)$
    - 设存在  $\Sigma$  满足  $f \subseteq \gamma(\Sigma)$ , 证明  $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma \sqsubseteq \Sigma$ 
      - 即对任意甲, 我们要证明  $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma(\text{甲}) \sqsubseteq \Sigma(\text{甲})$
      - 因为  $f \subseteq \gamma(\Sigma)$ , 我们有  $\forall a \in \gamma(\text{甲}), f(a) \in \gamma \circ \Sigma(\text{甲})$ , 即  $f(\text{甲}) \subseteq \gamma \circ \Sigma(\text{甲})$
      - 根据伽罗瓦连接的定义, 得  $\hat{\alpha} \circ f \circ \gamma \sqsubseteq \Sigma$



# 定义RSY算法需要的操作

- 函数抽象合并
  - $(\wp_1 \sqcup \wp_2)(\text{甲}) = \wp_1(\text{甲}) \sqcup \wp_2(\text{甲})$
  - 即合并对应输入上的输出
- 最小函数抽象
  - $\wp_{\perp}(\_) = \perp$
- $\beta$ 在输入输出对上的扩展  $\beta((x, y)) = \hat{\alpha} \circ (x, y) \circ \gamma$ , 即
  - $\beta((x, y))(\text{甲}) = \begin{cases} \perp, & \neg(x \in \gamma(\text{甲})) \\ \beta(y), & x \in \gamma(\text{甲}) \end{cases}$
- $\dot{\gamma}$ 在函数上的扩展：
  - 依次翻译输入输出对
  - [正, 负], ... 翻译为
  - $x > 0 \rightarrow r < 0 \wedge \dots$



# 用RSY算法抽象程序

- 输入：程序p

result =  $\perp$

While( $\text{sat}(\dot{\mu}(p) \wedge \neg \dot{\gamma}(\text{result}))$ )

    y=get-model()

    result=result  $\sqcup \beta(y)$

return result



# 示例

- 程序：  $x - x$
- 运行过程：
  - $\text{result} = \{\perp\}$ ,  
 $r = x - x \wedge \neg(x > 0 \rightarrow \text{false} \wedge \dots)$  可满足,  $[x, r] = [1, 0]$
  - $\text{result} = \{\text{正, 零}, \text{负, } \perp, \text{零, } \perp, \text{踩, 零}\}$ ,  
 $r = x - x \wedge \neg(x > 0 \rightarrow r = 0 \wedge \dots \wedge (\text{true} \rightarrow r = 0))$   
可满足,  $[x, r] = [-1, 0]$
  - $\text{result} = \{\text{正, 零}, \text{负, 零}, \text{零, } \perp, \text{踩, 零}\}$ ,  
 $r = x - x \wedge \neg(\dots)$  可满足,  $[x, r] = [0, 0]$
  - $\text{result} = \{\text{正, 零}, \text{负, 零}, \text{零, 零}, \text{踩, 零}\}$ ,  
 $r = x - x \wedge \neg(\dots)$  不可满足



# 符号抽象问题

- 抽象域计算问题和程序抽象问题可以统一成如下符号抽象问题
- 给定逻辑公式 $\varphi$ ，抽象域 $\mathcal{U}$ ，寻找抽象域中关于公式 $\varphi$ 的最小抽象甲，即满足
  - $[\![\varphi]\!] \subseteq \gamma(\text{甲}) \wedge$
  - $\forall \text{乙}: [\![\varphi]\!] \subseteq \gamma(\text{乙}) \rightarrow \gamma(\text{甲}) \subseteq \gamma(\text{乙})$



# 局限性

- 符号抽象需要不断计算最小抽象并合并
- 在较大或者无限的抽象域（比如区间）上表现不好
  - 无法按输入输出对记录
  - 直接在函数定义中记录 $\sqcup$ 可能导致很大的函数
- 最新工作
  - 将最佳摘要合成问题看做程序合成问题
  - 程序合成只能保证合成出正确的抽象，不能保证最佳
  - 修改CEGIS为两轮
    - 首先检查合成的程序是否正确，否则产生新的要被满足的样例
    - 然后检查合成的程序是否精确，否则产生新的要不被满足的样例
      - 看做新的程序合成问题，同时合成更精确的程序和该程序不满足的样例
- 论文
  - Kanghee Park, Loris D'Antoni, Thomas W. Reps: Synthesizing Specifications. Proc. ACM Program. Lang. 7(OOPSLA2): 1787-1816 (2023)
  - Pankaj Kumar Kalita, Sujit Kumar Muduli, Loris D'Antoni, Thomas W. Reps, Subhajit Roy: Synthesizing abstract transformers. Proc. ACM Program. Lang. 6(OOPSLA2): 1291-1319 (2022)



# 作业

- 考虑下面函数
  - `int abs(int x, int y) {`
  - `if (x > y) return x - y;`
  - `else return y - x;`
  - }
- 假设抽象域是{ $\perp$ , 正零, 负, 无限}
- 请给出一个可能的符号抽象执行过程, 给出 `result` 如何一步步从  $\perp$  演变为最小抽象, 并给出每一步的反例

Result	反例
$\perp$	...
...	...



# 参考资料

- Thomas W. Reps, Aditya V. Thakur: Automating Abstract Interpretation. VMCAI 2016. 3-40