

第二次习题课

Simply-Typed Lambda Calculus 和 Hoare Logic
...还有之外的世界

复习：逻辑基础

- 课程目标：讨论程序行为和正确性
- 要说正确性的地方就要有逻辑
- 有逻辑就要有模型：形式语义
- 直觉主义逻辑：证明的可构造性 (constructivity)
- 函数式代码与证明对象 (proof object)

展望

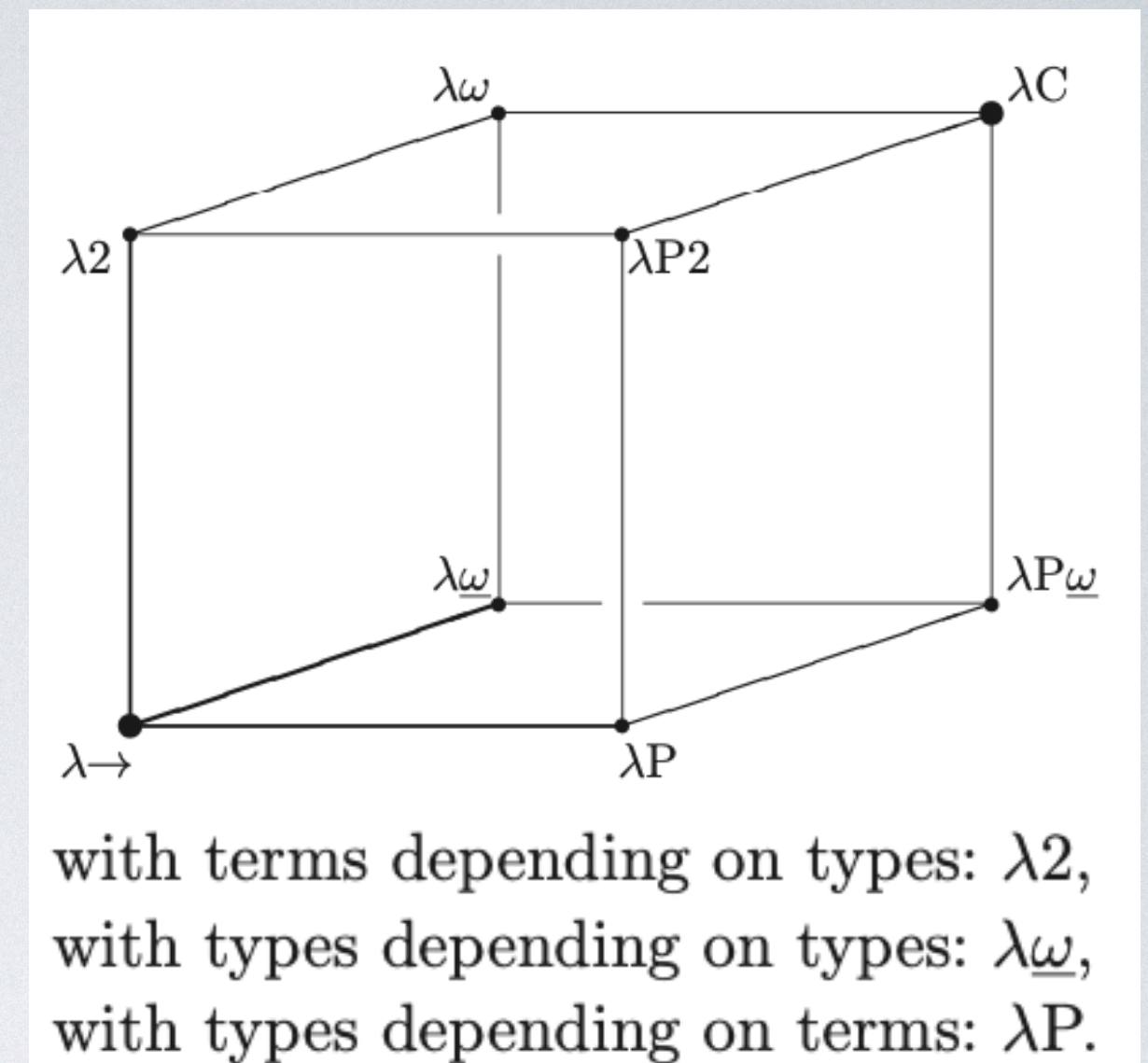
类型系统 (TYPE SYSTEM)

primitive values	$b ::= n \mid \mathbf{true} \mid \mathbf{false} \mid \mathbf{null}$
terms	$e ::= b \mid x \mid e_1 e_2 \mid \lambda x:\tau. e$
primitive types	$B ::= \mathbf{int} \mid \mathbf{bool} \mid 1$
types	$\tau ::= \tau_1 \rightarrow \tau_2 \mid B$

$\Gamma \vdash n : \mathbf{int}$	$\Gamma \vdash \mathbf{true} : \mathbf{bool}$	$\Gamma \vdash \mathbf{false} : \mathbf{bool}$	$\Gamma \vdash \mathbf{null} : 1$	$\frac{\Gamma(x) = \tau}{\Gamma \vdash x : \tau}$
$\frac{\Gamma \vdash e_0 : \tau \rightarrow \tau' \quad \Gamma \vdash e_1 : \tau}{\Gamma \vdash e_0 e_1 : \tau'}$		$\frac{\Gamma, x:\tau \vdash e : \tau'}{\Gamma \vdash (\lambda x:\tau. e) : \tau \rightarrow \tau'}$		

- STLC really is simple
- 类型：根据动态行为的近似给程序“大概”分个类
- “大概”：保守性 (conservative) 与正确性 (soundness)

- 类型论 (type theory) 和类型系统 (type system)
- 类型的逻辑对应: 知识的双向传递
- 类型的语义解释: 值 (value) 的“集合”
- 静态类型安全: 语形法 (syntactic approach) 和语义法 (logical approach)
- 类型与抽象 (abstraction): 三种可能
- 类型的实际应用: 丰富多彩; 两个维度
- 类型检查的时机: 静态 (static) 和动态 (dynamic)
- 类型注释 (type annotation): 显式 (explicit) 或隐式 (implicit)



程序验证 (PROGRAM VERIFICATION)

- 程序：描述怎么做计算的东西 (how)
- 验证：规约 (specification) 和证明 (proof)
- 能验证什么：性质；应用范围
- 用什么验证

$$\frac{\overline{\{\top\}} v \{\lambda x. \overline{\top}\}}{\{H\} t_1 \{Q'\} \quad \forall x. \{Q' x\} t_2 \{Q\}} \\ \{H\} (\text{let } x = t_1 \text{ in } t_2) \{Q\}$$
$$\frac{v = \text{true} \Rightarrow \{H\} t_1 \{Q\} \quad v = \text{false} \Rightarrow \{H\} t_2 \{Q\}}{\{H\} (\text{if } v \text{ then } t_1 \text{ else } t_2) \{Q\}}$$
$$\frac{\forall f. Pf \Rightarrow \{H\} t_2 \{Q\} \\ Pf = (\forall x H' Q'. \{H'\} t_1 \{Q'\} \Rightarrow \{H'\} (f x) \{Q'\})}{\{H\} (\text{let rec } f x = t_1 \text{ in } t_2) \{Q\}}$$

- 和（简单）类型系统的区别与联系：更多人工指导和精确性
- 依赖类型语言（dependently-typed language）：证明和验证的结合
- 语言层面的验证支持（language-integrated）和嵌入后验证（embedding）
- 验证框架的信赖代码库大小（trusted code base）：如何验证验证的结果？证书（certificates）
- 断言逻辑（assertion logic）和程序逻辑（program logic）
- 正确性逻辑（correctness logic）和非正确性逻辑（incorrectness logic）
- 带来困难的语言特性：复杂控制流（non-local control flow）；可变性（mutability）；别名（aliasing）；高阶状态（higher-order store）；并发（concurrency）
- 验证的工程维度：理论上足够不等于实用；证明工程（proof engineering）
- 分离逻辑（separation logic）：还原推理的局部性（local reasoning）
- 证明合成（proof synthesis）：对比程序合成（program synthesis）

答疑

- Coq的底层基础：CoC + (co)inductive types + other extensions
- 类型参数 (parameter) 与类型指标 (index)
- 高阶逻辑 (higher-order logic)
- 其他?