软件科学基础

Sub: Subtyping

熊英飞
北京大学

子类

- 假设我们要处理如下两种记录类型
  - Person = {name:String, age:Nat}
  - Student = {name:String, age:Nat, gpa:Nat}
- 但如下项在STLC中是类型不正确的
  - (\r:Person. (r.age)+1) {name="Pat",age=21,gpa=1}
- 能否将面向对象语言中常有的子类概念引入STLC?

子类关系

- S <: T
  - 表示S是T的子类
- 使用子类关系

$$\frac{\text{Gamma} \vdash t_1 \in T_1 \qquad\qquad T_1 <: T_2}{\text{Gamma} \vdash t_1 \in T_2} \quad \text{(T\_Sub)}$$

Nominal vs Structural

- 传统面向对象语言是名义类型系统
  - 类型之间的子类关系是用户定义的
- 在STLC中，我们希望实现结构类型系统
  - 类型之间的子类关系是系统自动推出的
- 结构类型系统常用于函数语言中
  - ML, Ocaml, Haskell
- 现代面向对象语言通常会对某些特定类型采用结构类型系统
  - 匿名函数/高阶函数
  - 多态/泛型

结构类型系统

- 如何判断子类关系?
  - Student是Person的子类吗?
  - Student->Student是Person->Person的子类吗?
  - Ref Student是Ref Person的子类吗?
- Liskov替换原则
  - 如果在使用T类型的值的场合，都可以替换成S类型的值，那么S就是T的子类

定义子类：传递和自反

$$\frac{S <: U \qquad U <: T}{S <: T} \quad \text{(S\_Trans)}$$

$$\frac{}{T <: T} \quad \text{(S\_Refl)}$$

定义子类：Pairs

$$\frac{S_1 \ <: \ T_1 \qquad\qquad S_2 \ <: \ T_2}{S_1 \ * \ S_2 \ <: \ T_1 \ * \ T_2} \quad \text{(S\_Prod)}$$

定义子类：Record（多条）

$$\frac{n > m}{\{i_1{:}T_1 \ldots in{:}Tn\} <: \{i_1{:}T_1 \ldots im{:}Tm\}} \quad \text{(S\_RcdWidth)}$$

$$\frac{S_1 <: T_1 \quad \ldots \quad Sn <: Tn}{\{i_1{:}S_1 \ldots in{:}Sn\} <: \{i_1{:}T_1 \ldots in{:}Tn\}} \quad \text{(S\_RcdDepth)}$$

$$\frac{\{i_1{:}S_1 \ldots in{:}Sn\} \text{ is a permutation of } \{j_1{:}T_1 \ldots jn{:}Tn\}}{\{i_1{:}S_1 \ldots in{:}Sn\} <: \{j_1{:}T_1 \ldots jn{:}Tn\}} \quad \text{(S\_RcdPerm)}$$

定义子类：Record（单条）

$$\frac{\begin{array}{c}\texttt{forall jk in } \texttt{j}_1\texttt{..jn,} \\ \texttt{exists ip in } \texttt{i}_1\texttt{..im, such that} \\ \texttt{jk=ip and Sp <: Tk}\end{array}}{\{\texttt{i}_1\texttt{:S}_1\texttt{...im:Sm}\} \texttt{ <: } \{\texttt{j}_1\texttt{:T}_1\texttt{...jn:Tn}\}} \quad \text{(S\_Rcd)}$$

练习

- 请写出Sum类型的子类规则
  - $$\frac{S_1 <: T_1 \qquad S_2 <: T_2}{S_1 + S_2 <: T_1 + T_2}$$
  - 能不能加上如下规则?
  - $$\frac{}{S_1 + S_2 <: S_2 + S_1}$$
- 请写出List类型的子类规则
  - $$\frac{S <: T}{\text{List } S <: \text{List } T}$$

定义子类：函数

- Student->Student是Person->Person的子类吗?
- 假设
  - f: Person->Person
  - g: Student->Student
  - s: Person
- 则有
  - f s类型正确
  - g s类型不正确
- g不是f的子类

定义子类：函数

- 子类关系默认考虑的是类型用作输出的情况，即为提供值而存在的
- 函数类型中还有输入类型，即为提供容器而存在的
- 整体的子类关系应该和输入类型的子类关系相反
  - 这种子部分和整体子类关系相反的形式称作逆变式(contravariance)
  - 对应地，子部分和整体子类关系相同的形式称为协变式(covariance)

$$\frac{T_1 <: S_1 \qquad S_2 <: T_2}{S_1 \to S_2 <: T_1 \to T_2} \quad \text{(S\_Arrow)}$$

定义子类：引用

- 引用既可以作为输入类型也可以作为输出类型
  - 输入类型： a := 1
  - 输出类型： f (!a)
- 引用既是逆变也是协变，即不变（invariant）

$$\frac{S_1 <: T_1 \qquad T_1 <: S_1}{\text{Ref } S_1 <: \text{Ref } T_1}$$

定义子类: Top

- 引入Top类型作为所有类型的父类
  - 类似Java中的Object

$$\frac{}{S <: Top} \quad (S\_Top)$$

练习(small_large_1, _2)

- 分别使得下面推导式成立的最小类型T是什么？最大类型T是什么？

```
empty ⊢ (\p:(A→A × B→B). p) ((\z:A.z), (\z:B.z)) \in T
```

```
empty ⊢ (\p:T×Top. p.fst) ((\z:A.z), unit) \in A→A
```

练习（count_supertypes）

- {x:A, y:C->C}有多少个父类型?

Coq定义：语法

- 简单起见，只考虑STLC的子集

```
Inductive tm : Type :=
  | tm_var : string -> tm
  | tm_app : tm -> tm -> tm
  | tm_abs : string -> ty -> tm -> tm
  | tm_true : tm
  | tm_false : tm
  | tm_if : tm -> tm -> tm -> tm
  | tm_unit : tm
```

```
Inductive value : tm -> Prop :=
  | v_abs : forall x T2 t1,
      value <{\x:T2, t1}>
  | v_true :
      value <{true}>
  | v_false :
      value <{false}>
  | v_unit :
      value <{unit}>
```

```
Inductive ty : Type :=
  | Ty_Top   : ty
  | Ty_Bool  : ty
  | Ty_Base  : string -> ty
  | Ty_Arrow : ty -> ty -> ty
  | Ty_Unit  : ty
```

能否写出具有base类型的项?

Coq定义：子类关系

```
Inductive subtype : ty -> ty -> Prop :=
  | S_Refl : forall T,
      T <: T
  | S_Trans : forall S U T,
      S <: U ->
      U <: T ->
      S <: T
  | S_Top : forall S,
      S <: <{Top}>
  | S_Arrow : forall S1 S2 T1 T2,
      T1 <: S1 ->
      S2 <: T2 ->
      <{S1->S2}> <: <{T1->T2}>
where "T '<:' U" := (subtype T U).
```

Coq定义：类型推导

```
Inductive has_type : context -> tm -> ty -> Prop :=
  (* Same as before: *)
  (* pure STLC *)
  | T_Var : forall Gamma x T1,
      Gamma x = Some T1 ->
      Gamma |-- x \in T1
  | T_Abs : forall Gamma x T1 T2 t1,
      (x |-> T2 ; Gamma) |-- t1 \in T1 ->
      Gamma |-- \x:T2, t1 \in (T2 -> T1)
  | T_App : forall T1 T2 Gamma t1 t2,
      Gamma |-- t1 \in (T2 -> T1) ->
      Gamma |-- t2 \in T2 ->
      Gamma |-- t1 t2 \in T1
  | T_True : forall Gamma,
       Gamma |-- true \in Bool
```

Coq定义：类型推导

```
| T_False : forall Gamma,
     Gamma |-- false \in Bool
| T_If : forall t1 t2 t3 T1 Gamma,
     Gamma |-- t1 \in Bool ->
     Gamma |-- t2 \in T1 ->
     Gamma |-- t3 \in T1 ->
     Gamma |-- if t1 then t2 else t3 \in T1
| T_Unit : forall Gamma,
    Gamma |-- unit \in Unit
(* New rule of subsumption: *)
| T_Sub : forall Gamma t1 T1 T2,
    Gamma |-- t1 \in T1 ->
    T1 <: T2 ->
    Gamma |-- t1 \in T2
```

Progress

```
Theorem progress : forall t T,
  empty |-- t \in T ->
  value t \/ exists t', t --> t'.
```

- 证明概要:
  - 之前我们证明Progress的方式是在类型规则上做归纳，每条规则对应唯一的形式
  - 当前处理和之前类似，除了三种例外情况:
    - T_Sub：直接用归纳假设可以证明
    - T_App：我们可以知道term的形式为t1 t2且t1的类型为函数类型，但不知道t1是lambda抽象。因此，我们根据t1是否为值分情况讨论，并根据value的定义证明为值的时候一定是lambda抽象
    - T_if：与上面情况类似，我们需要证明if条件只可能为true或者false

Preservation

```
Theorem preservation : forall t t' T,
  empty |-- t \in T  ->
  t --> t'  ->
  empty |-- t' \in T.
```

- 同之前类似，在类型规则上做归纳，主要区别如下：
  - 对于T_Sub的情况，基于归纳假设可以证明
  - 之前函数调用t1 t2的证明依赖替换引理

    ```
    Lemma substitution_preserves_typin
    g : forall Gamma x U t v T,
      x |-> U ; Gamma |-- t \in T ->
      empty |-- v \in U   ->
      Gamma |-- [x:=v]t \in T.
    ```

  - 但现在替换引理无法直接用，因为t1的类型并不一定是从T_Abs推出来的，也就是说不知道第一个条件是否成立

额外证明引理

```
Lemma abs_arrow : forall x S1 s2 T1 T2,
  empty |-- \x:S1,s2 \in (T1->T2) ->
     T1 <: S1
  /\ (x |-> S1 ; empty) |-- s2 \in T2.
```

- 基于该引理，我们可以继续采用替换引理证明函数调用的情况

类型检查

- 目前的推导规则会给每个项推导出多个父类
- 实际这样实现效率较低
- 解决方案：
  - 只对每个项推导一个最小的类型
  - 函数调用的时候检查形参和实参是否有子类关系
- 具体做法：
  - 去掉T_Sub规则，采用之前的规则进行类型推导
  - 函数调用的时候，按如下规则检查实参类型S是否为形参类型T的子类
    - 如果T为Top，返回True
    - 如果T为函数类型，按函数类型递归检查
    - 如果T为Record类型，按Record类型规则递归检查

作业

- 请采用最新版英文教材
  - subtype_instances_tf_2
  - subtype_concepts_tf
  - small_large_4
  - sub_inversion_arrow
  - variations