



软件科学基础

# Separation Logic: a Quick Look

熊英飞  
北京大学



# 扩展霍尔逻辑验证指针

```
void swap(int *x, int* y) {  
    *x = (*x)^(*y);  
    *y = (*x)^(*y);  
    *x = (*x)^(*y);  
}
```

下面的霍尔三元组成立吗？

$$\{ *x = a \wedge *y = b \} \text{swap}(x, y) \{ *x = b \wedge *y = a \}$$



# 扩展霍尔逻辑验证指针

- 不成立，因为x和y可能是别名（指向同一块地址）
- 一个成立的霍尔三元组如下所示

$$\{x \neq y \rightarrow *x = a \wedge *y = b\} \text{swap}(x, y) \{x \neq y \rightarrow *x = b \wedge *y = a\}$$

- 对于指针程序的验证需要反复论证别名
  - 如链表需要无环，两个链表连接不能连接自己的一部分
- 能否把别名的论证变成逻辑的一部分？



# 分离逻辑Separation Logic

- 扩展了霍尔逻辑，将“无别名”作为逻辑符号的一部分
- 源于John C. Reynolds, Peter O'Hearn, Samin Ishtiaq and Hongseok Yang等人在99-01年期间发表的四篇论文
- 是Facebook的程序分析工具Infer的理论基础（理论上）
- 本世纪程序验证上最重要的工作之一
  - 获得2016年的CAV Award和哥德尔奖



# 分离逻辑概念

- Store: 从变量名到变量值的映射
  - 表示栈
- Heap: 从内存地址到内存值的部分映射
  - 表示堆
  - $h_1 \perp h_2$  表示两个堆不交，即定义域交集为空
  - $h_1 \cup h_2$  表示合并两个不交的堆



# 分离逻辑断言

- 语法

$$\begin{aligned} \text{Ass} &:= && \mathbf{emp} \\ &| && \text{Exp}_1 \mapsto \text{Exp}_2 \\ &| && \text{Ass}_1 * \text{Ass}_2 \\ &| && \text{Ass}_1 \text{ -* } \text{Ass}_2 \\ &| && \text{其他一阶逻辑式子} \\ \text{Exp} &:= && \text{程序表达式} \end{aligned}$$

- 语义

- 三元关系  $s, h \models P$  表示谓词  $P$  在 Store  $s$  和 Heap  $h$  上成立



# emp

- $s, h \models \mathbf{emp}$ 
  - 表示h为空，对所有内存地址都未定义



# $Exp_1 \mapsto Exp_2$

- $s, h \models e \mapsto e'$ 
  - 表示地址 $e$ 保存了值 $e'$ ，即 $h([e]_s) = [e']_s$ 且 $h$ 对 $[e]_s$ 以外的值都没有定义，其中 $[e]_s$ 表示 $e$ 在 $s$ 上求值的结果
  - 如 $x \mapsto 1$ 表示指针 $x$ 所指向的地址保存了值1，且堆中没有其他地址
  - 如 $x \mapsto n + 1$ 表示指针 $x$ 所指向的地址保存的值等于变量 $n$ 保存的值加上1，且堆中没有其他地址





# $Ass_1 * Ass_2$ (分离合取、星号)

- $s, h \models P * Q$ 
  - $\exists h_1, h_2$ , 使得  $h = h_1 \cup h_2 \wedge h_1 \perp h_2$ 
    - $s, h_1 \models P$
    - $s, h_2 \models Q$
  - 即  $P$  和  $Q$  都成立, 但其中地址不相交
  - 分离逻辑中最重要的逻辑符号
  - 如  $x \mapsto a * y \mapsto b$  说明  $x$  和  $y$  不是别名
  - 如: 下面递归定义了判断  $p$  是否为链表的谓词,  $*$  用来保证链表不会出现环
    - $list(p) = p = null \rightarrow \mathbf{emp}$   
 $\wedge p \neq null$   
 $\rightarrow \exists a, p', p \mapsto \{value: a, next: p'\} * list(p')$
    - 练习: 用分离合取定义二叉树的谓词
  - 性质:  $P = \mathbf{emp} * P = P * \mathbf{emp}$



# $Ass_1 - * Ass_2$ (分离蕴含、魔法棒)

- $s, h \models P - * Q$ 
  - $\forall h', h' \perp h \wedge s, h' \models P \rightarrow s, h' \cup h \models Q$
  - 即给h补上一块满足P的堆就能满足Q
  - 如  $(x \mapsto 1) - * Q$  表示当前堆不包括x，但加上一个x指向1的堆就满足Q
- 分离合取和分离蕴含具有一些普通合取和蕴含的性质

$$\bullet \frac{\models P \wedge (P \rightarrow Q)}{\models Q}$$

$$\frac{s, h \models P * (P - * Q)}{s, h \models Q}$$



# 扩展霍尔三元组

- $\{P\}c\{Q\}$

- 表示对任意满足P的s和h，如果执行语句c之后得到了s'和h'，那么s'和h'满足Q

- 如：

- $\{x \mapsto a * y \mapsto b\} \text{swap}(x,y) \{x \mapsto b * y \mapsto a\}$



# 推导规则-新增语句相关

- Store:  $\{x \mapsto -\} *x = v \{x \mapsto v\}$
- Load:  $\{x \mapsto v\} a = *x \{a = v \wedge x \mapsto v\}$
- Alloc:  $\{\mathbf{emp}\} x = \text{malloc}() \{x \mapsto -\}$
- AllocFail:  $\{\mathbf{emp}\} x = \text{malloc}() \{x \mapsto - \vee x = 0\}$
- DeAlloc:  $\{x \mapsto -\} \text{free}(x) \{\mathbf{emp}\}$
  
- “ $x \mapsto -$ ”表示 “ $\exists v, x \mapsto v$ ”



# 推导规则-Frame规则

• Frame :

$$\bullet \quad \frac{\{P\}c\{Q\}}{\{P * R\}c\{Q * R\}}$$



# 完整性

- 以上推导规则，加上断言上的公理（本课程跳过）、部分霍尔逻辑规则和一阶逻辑规则，可以推导出所有的为真的三元组



# 证明举例1

- 证明定理:  $\{x \mapsto a * y \mapsto b\}t=*x;*x=*y;*y=t;\{x \mapsto b * y \mapsto a\}$
- 根据Load可得
  - $\{x \mapsto a\}t=*x\{t = a \wedge x \mapsto a\}$
- 注意 $t = a$ 不涉及到堆, 根据Consequence可得
  - $\{x \mapsto a\}t=*x\{(t = a \wedge \mathbf{emp}) * x \mapsto a\}$
- 再根据Frame可得
  - $\{x \mapsto a * y \mapsto b\}t=*x\{(t = a \wedge \mathbf{emp}) * x \mapsto a * y \mapsto b\}$
- 根据Load和Store可得
  - $\{x \mapsto - * y \mapsto b\}*x=*y\{x \mapsto b * y \mapsto b\}$
- 根据Frame和Consequence可得
  - $\{(t = a \wedge \mathbf{emp}) * x \mapsto a * y \mapsto b\}*x=*y\{(t = a \wedge \mathbf{emp}) * x \mapsto b * y \mapsto b\}$
- 类似可得
  - $\{(t = a \wedge \mathbf{emp}) * x \mapsto b * y \mapsto b\}*y=t\{x \mapsto b * y \mapsto a\}$
- 根据Seq, 原命题得证



# 证明举例2

- ```
void delete(p) {  
    if (p = null) return;  
    else {  
        delete(p->next);  
        free(p);  
    }  
}
```
- 证明:  $\{list(p)\}delete(p)\{\mathbf{emp}\}$





# 证明举例2

- 先考虑then分支，根据Skip可得
  - $\{\mathbf{emp}\}skip\{\mathbf{emp}\}$
- 再根据Consequence可得
  - $\{list(p) \wedge p = null\}skip\{\mathbf{emp}\}$
- 再考虑else分支，根据DeAlloc可得
  - $\{p \mapsto -\}free(p)\{\mathbf{emp}\}$
- 根据归纳假设可得
  - $\{list(p \rightarrow next)\}delete(p \rightarrow next)\{\mathbf{emp}\}$
- 从上面两项，根据Frame可得
  - $\{list(p \rightarrow next) * p \mapsto -\}delete(p \rightarrow next)\{p \mapsto - * \mathbf{emp}\}$
  - $\{p \mapsto - * \mathbf{emp}\}free(p)\{\mathbf{emp} * \mathbf{emp}\}$
- 再根据Consequence可得
  - $\{(list(p) \wedge p \neq null)\}delete(p \rightarrow next)\{p \mapsto - * \mathbf{emp}\}$
  - $\{p \mapsto - * \mathbf{emp}\}free(p)\{\mathbf{emp}\}$
- 最后根据If，原命题得证



# 教材和分离逻辑相关内容

- 教材第5卷：一套用分离逻辑验证C语言的证明系统VST
- 教材第6卷：一套基于Ocaml程序的验证介绍分离逻辑的教程



# VST

- 用分离逻辑验证C语言的证明系统
- VST的逻辑是higher-order impredicative concurrent separation logic
  - separation logic——用于处理指针
  - concurrent separation logic——用于处理并行
  - higher-order impredicative program logic——用于处理函数指针、面向对象重载等
- 上海交通大学曹钦翔老师为主力开发和维护人员之一
- 可以高效验证实际的C程序



曹钦翔  
上海交大副教授  
CMO、NOI双全国第一  
北大哲学本科、普林斯顿博士



# VST

- Decorated Program面向实际C程序的终极强化版
  - 提供Coq数据结构表示C程序的AST
  - 提供Coq类型表示断言和霍尔三元组
  - 提供Coq证明策略用于证明霍尔三元组
- 重新在Coq中定义出一套新的面向C的证明语言



# VST 与 VST-A 部件框架

|                  |                                   |
|------------------|-----------------------------------|
| VST-A            | 依据程序断言自动构建 Hoare logic 证明框架       |
| VST-Floyd        | 构建自动符号执行指令库                       |
|                  | 引入复合谓词 <code>data_at</code>       |
| VST Verifiable C | 引入基本谓词 <code>mapsto</code> 描述内存状态 |
|                  | 定义分离合取等逻辑连接词，以支持分离逻辑              |
| CompCert         | C编译器验证框架                          |



# VST验证举例——程序

```
struct list {int head; struct list *tail;};

struct list *reverse (struct list *p) {
    struct list *w, *t, *v;
    w = NULL;
    v = p;
    while (v) {
        t = v->tail;
        v->tail = w;
        w = v;
        v = t;
    }
    return w;
}
```



# 一个 VST-Floyd 验证的例子

```
\\ Given  $l_1, l_2, w$  and  $v$ . Assume  $v \neq \text{NULL}$ .  
\\  $\{l = \text{rev}(l_1) \cdot l_2 \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \rightsquigarrow l_2\}$   
\\  $\{\exists h l'_2 y. l = \text{rev}(l_1) \cdot [h] \cdot l'_2 \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow[\text{list}]{} h, y * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 
```

```
\\ Given  $h, l'_2$  and  $y$ . Assume  $l = \text{rev}(l_1) \cdot [h] \cdot l'_2$ .  
\\  $\{\llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow[\text{list}]{} h, y * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 
```

```
t = v → tail;
```

```
\\  $\{\llbracket \mathbf{t} \rrbracket = y \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow[\text{list}]{} h, y * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 
```

```
v → tail = w;
```

```
w = v;
```

```
v = t;
```

```
\\  $\{\exists l_1 l_2 w v. l = \text{rev}(l_1) \cdot l_2 \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \rightsquigarrow l_2\}$ 
```

rewrite (listrep\_isptr l2) by auto.

Intros h l2' y.

forward.



# 一个 VST-Floyd 验证的例子

```
\\ Given  $l_1, l_2, w$  and  $v$ . Assume  $v \neq \text{NULL}$ .
\\  $\{l = \text{rev}(l_1) \cdot l_2 \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \rightsquigarrow l_2\}$ 
\\  $\{\exists h l'_2 y. l = \text{rev}(l_1) \cdot [h] \cdot l'_2 \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow[\text{list}]{} h, y * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 

\\ Given  $h, l'_2$  and  $y$ . Assume  $l = \text{rev}(l_1) \cdot [h] \cdot l'_2$ .
\\  $\{\llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow[\text{list}]{} h, y * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 
t = v → tail;
\\  $\{\llbracket \mathbf{t} \rrbracket = y \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow[\text{list}]{} h, y * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 
v → tail = w;
\\  $\{\llbracket \mathbf{t} \rrbracket = y \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow[\text{list}]{} h, w * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 
w = v;
v = t;
\\  $\{\exists l_1 l_2 w v. l = \text{rev}(l_1) \cdot l_2 \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \rightsquigarrow l_2\}$ 
```

forward.





# 一个 VST-Floyd 验证的例子

```
\\ Given  $l_1, l_2, w$  and  $v$ . Assume  $v \neq \text{NULL}$ .
\\  $\{l = \text{rev}(l_1) \cdot l_2 \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \rightsquigarrow l_2\}$ 
\\  $\{\exists h l'_2 y. l = \text{rev}(l_1) \cdot [h] \cdot l'_2 \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow{\text{list}} h, y * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 

\\ Given  $h, l'_2$  and  $y$ . Assume  $l = \text{rev}(l_1) \cdot [h] \cdot l'_2$ .
\\  $\{\llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow{\text{list}} h, y * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 
t = v → tail;
\\  $\{\llbracket \mathbf{t} \rrbracket = y \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow{\text{list}} h, y * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 
v → tail = w;
\\  $\{\llbracket \mathbf{t} \rrbracket = y \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow{\text{list}} h, w * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 
w = v;
\\  $\{\llbracket \mathbf{t} \rrbracket = y \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = v \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow{\text{list}} h, w * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 
v = t;
\\  $\{\exists l_1 l_2 w v. l = \text{rev}(l_1) \cdot l_2 \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \rightsquigarrow l_2\}$ 
```

forward.



# 一个 VST-Floyd 验证的例子

```

\\ Given  $l_1, l_2, w$  and  $v$ . Assume  $v \neq \text{NULL}$ .
\\  $\{l = \text{rev}(l_1) \cdot l_2 \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \rightsquigarrow l_2\}$ 
\\  $\{\exists h l'_2 y. l = \text{rev}(l_1) \cdot [h] \cdot l'_2 \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow{\text{list}} h, y * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 

```

```

\\ Given  $h, l'_2$  and  $y$ . Assume  $l = \text{rev}(l_1) \cdot [h] \cdot l'_2$ .
\\  $\{\llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow{\text{list}} h, y * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 

```

**t = v → tail;**

```

\\  $\{\llbracket \mathbf{t} \rrbracket = y \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow{\text{list}} h, y * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 

```

**v → tail = w;**

```

\\  $\{\llbracket \mathbf{t} \rrbracket = y \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow{\text{list}} h, w * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 

```

**w = v;**

```

\\  $\{\llbracket \mathbf{t} \rrbracket = y \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = v \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow{\text{list}} h, w * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 

```

**v = t;**

```

\\  $\{\llbracket \mathbf{t} \rrbracket = y \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = v \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = y \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \xrightarrow{\text{list}} h, w * y \rightsquigarrow l'_2\}$ 

```

```

\\  $\{\exists l_1 l_2 w v. l = \text{rev}(l_1) \cdot l_2 \wedge \llbracket \mathbf{w} \rrbracket = w \wedge \llbracket \mathbf{v} \rrbracket = v \wedge w \rightsquigarrow l_1 * v \rightsquigarrow l_2\}$ 

```

forward.



# 一个 VST-Floyd 验证的例子

```

\\ Given l1, l2, w and v. Assume v ≠ NULL.
\\ {l = rev(l1) · l2 ∧ [[w]] = w ∧ [[v]] = v ∧ w ↪ l1 * v ↪ l2}
\\ {∃h l'2 y. l = rev(l1) · [h] · l'2 ∧ [[w]] = w ∧ [[v]] = v ∧ w ↪ l1 * v  $\xrightarrow{\text{list}}$  h, y * y ↪ l'2}

\\ Given h, l'2 and y. Assume l = rev(l1) · [h] · l'2.
\\ {[[w]] = w ∧ [[v]] = v ∧ w ↪ l1 * v  $\xrightarrow{\text{list}}$  h, y * y ↪ l'2}
t = v → tail;
\\ {[[t]] = y ∧ [[w]] = w ∧ [[v]] = v ∧ w ↪ l1 * v  $\xrightarrow{\text{list}}$  h, y * y ↪ l'2}
v → tail = w;
\\ {[[t]] = y ∧ [[w]] = w ∧ [[v]] = v ∧ w ↪ l1 * v  $\xrightarrow{\text{list}}$  h, w * y ↪ l'2}
w = v;
\\ {[[t]] = y ∧ [[w]] = v ∧ [[v]] = v ∧ w ↪ l1 * v  $\xrightarrow{\text{list}}$  h, w * y ↪ l'2}
v = t;
\\ {[[t]] = y ∧ [[w]] = v ∧ [[v]] = y ∧ w ↪ l1 * v  $\xrightarrow{\text{list}}$  h, w * y ↪ l'2}
\\ {[[w]] = v ∧ [[v]] = y ∧ v ↪ [h] · l1 * y ↪ l'2}
\\ {∃l1 l2 w v. l = rev(l1) · l2 ∧ [[w]] = w ∧ [[v]] = v ∧ w ↪ l1 * v ↪ l2}

```

entailer!. Exists (h::l1,l2',v,y).

entailer!.

+ simpl. rewrite app\_ass. auto.

+ unfold listrep at 3; fold listrep. Exists w. entailer!.



# VST-A 简介

- VST-A的使用
  - 使用VST-Floyd证明指令 → 使用C程序断言描述证明
  - 使用VST-Floyd canonical form → 使用更简明易读的断言语言
- VST-A的理论基础
  - 如果所有控制流图上的straight line Hoare triple都可证，那么完整程序的Hoare triple就可证



# VST-A 的例子

```
struct list {unsigned head; struct list *tail;};

struct list *reverse (struct list *p) {
  /*@ With sh l
    Require
      writable_share(sh) && listrep(sh, l, p)
    Ensure
      listrep(sh, rev(l), __return)
  */
  struct list *w, *t, *v;
  w = (void *) 0;
  v = p;
  while (v) {
    /*@ Assert
      exists l1 x l2 u,
        writable_share(sh) &&
        l == rev(l1) ++ x :: l2 &&
        data_at_list(sh, {x, u}, v) *
        listrep(sh, l1, w) * listrep(sh, l2, u)
    */
    t = v->tail;
    v->tail = w;
    w = v;
    v = t;
  }
  return w;
}
```

